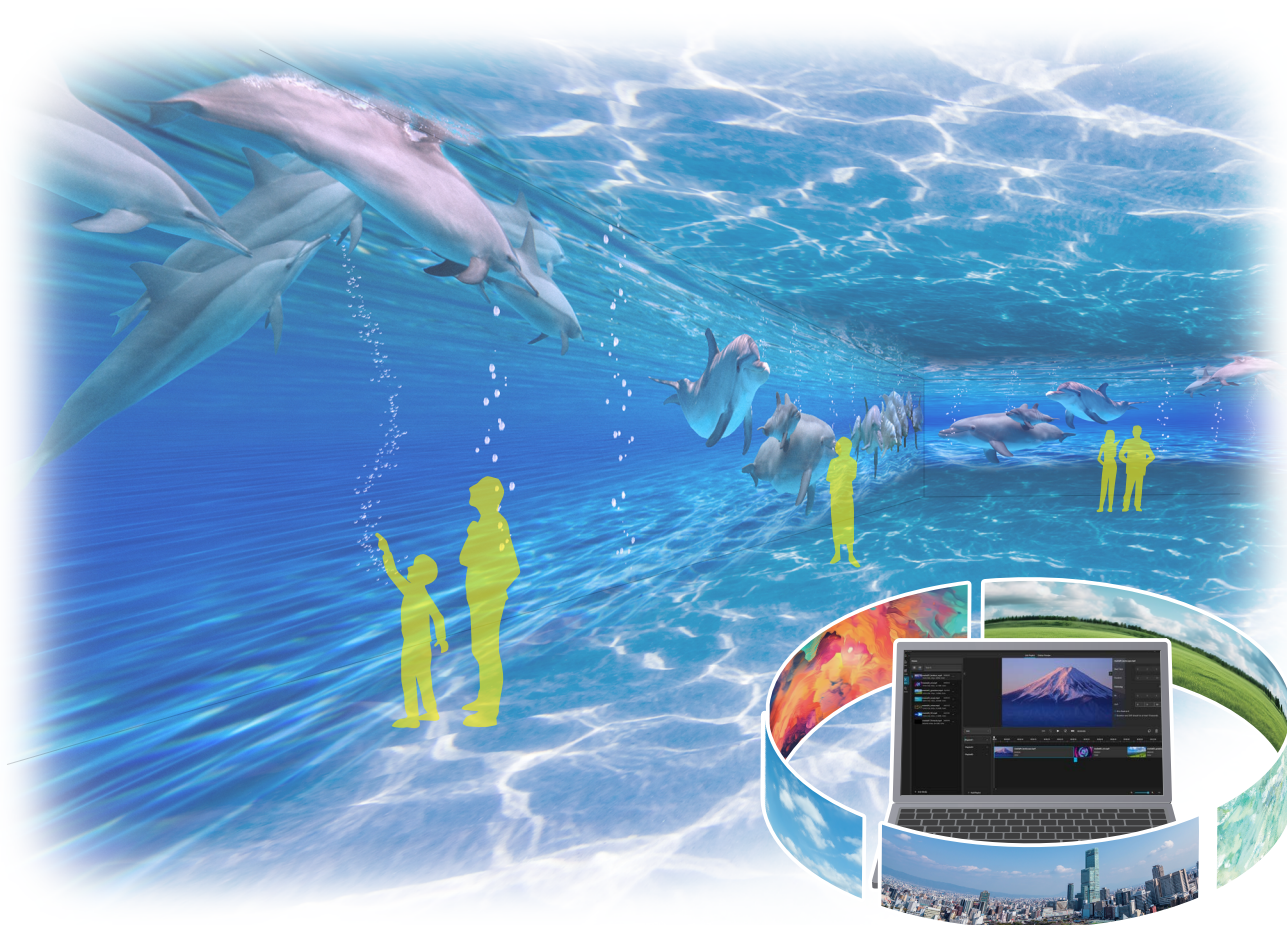


Manuel d'utilisation Gestion du contenu Visual Software Suite

Windows



À lire avant utilisation

Ce manuel décrit la fonction de gestion de contenu de Visual Software Suite.

Merci d'avoir acheté ce produit Panasonic.

■ Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez lire attentivement les instructions.

Sommaire

Précautions et clauses de non-responsabilité	3
Ce que vous pouvez faire avec « Visual Software Suite »	4
Préparation	5
Termes	5
Contenu pouvant être enregistré	5
Destinations d'envoi des programmations	6
Flux de base d'opération	7
Enregistrement du contenu	8
Création de la liste de lecture	10
Création d'une liste de lecture	10
Édition de la liste de lecture	13
Vérification de la liste de lecture	16
Vérification sur l'écran Edit Playlist.....	16
Vérification à l'aide d'un média processeur.....	19
Enregistrement d'un média processeur	19
Lecture d'une liste de lecture.....	22
Création de l'emploi du temps	25
Création d'un emploi du temps	25
Édition de l'emploi du temps	28
Création de la programmation	31
Création d'une programmation	31
Édition de la programmation	33
Envoi de la programmation	36
Enregistrement d'un média processeur	36
Envoi de la programmation	39
Foire aux questions	41
Marque commerciale	42

Précautions et clauses de non-responsabilité

- Ce logiciel (Visual Software Suite) utilise les logiciels suivants.
 - (1) Logiciel développé indépendamment par Panasonic Projector & Display Corporation
 - (2) The Independent JPEG Group's JPEG software
 - This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.
 - (3) Le logiciel appartenant à un tiers et concédé sous licence à Panasonic Projector & Display Corporation
 - (4) Logiciel sous licence GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE Version 2.0 (LGPL V2.0)
 - (5) Logiciel sous licence GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE Version 2.1 (LGPL V2.1)
 - (6) Logiciel libre (open source) autre que le logiciel sous licence selon les modalités et conditions de LGPL V2.0 ou LGPL V2.1

Les logiciels (4) à (6) sont distribués dans l'espoir qu'ils seront utiles, mais SANS AUCUNE GARANTIE, y compris sans même la garantie implicite de COMMERCIALISATION ou D'ADAPTATION A UN USAGE PARTICULIER.

Pour plus de détails, reportez-vous aux modalités et conditions de la licence du logiciel libre concerné.

Les licences des logiciels libres peuvent être vérifiées dans ce logiciel.

Pendant au moins trois (3) ans à compter de la sortie de ce logiciel, Panasonic Projector & Display Corporation donnera à tout tiers qui nous contactera aux coordonnées fournies, pour un tarif n'excédant pas le coût physique de la réalisation de la distribution du code source, une copie sous forme lisible par un ordinateur, du code source correspondant sous couvert de LGPL V2.0, LGPL V2.1 ou d'autres licences ayant l'obligation de le faire, ainsi que les notices des droits d'auteur correspondantes.

Coordonnées de contact : oss-cd-request@gg.jp.panasonic.com

- Les illustrations et les exemples d'affichage peuvent être différents du produit réel.
- Pages de référence
Les pages de référence de ce manuel sont indiquées sous la forme (➡ page 00).
- Média processeur et la carte de média processeur fabriqués par Panasonic Projector & Display Corporation sont tous deux désignés par le terme « média processeur » dans ce manuel.
- L'« écran de sélection de fichiers » de la procédure d'utilisation de ce manuel utilise la fonction standard du système d'exploitation.
- Panasonic Projector & Display Corporation ne peut être tenu responsable des dommages résultant de la corruption ou de la perte des données d'un projecteur, d'un média processeur ou d'un autre dispositif connecté. Veuillez noter qu'il est fortement recommandé de sauvegarder également sur votre ordinateur les informations de paramétrage enregistrées sur le dispositif.
- Les médias processeurs ne sont pas vendus dans certaines régions. Les utilisateurs résidant dans ces régions ne pourront pas utiliser les fonctions qui font appel à un média processeur.

Ce que vous pouvez faire avec « Visual Software Suite »

La fonction de gestion de contenu de Visual Software Suite vous permet d'enregistrer le contenu nécessaire à la lecture programmée et de créer des programmations avec un média processeur.

■ Enregistrement du contenu

Enregistrez des fichiers d'image fixe ou des fichiers vidéo en tant que contenus à utiliser pour la lecture programmée.

■ Création d'une liste de lecture

Créez une liste de lecture regroupant plusieurs contenus enregistrés.

■ Vérification de la liste de lecture

Vérifiez la lecture vidéo d'une liste de lecture créée en visionnant une vidéo projetée à partir d'un projecteur via un média processeur.

■ Création d'un emploi du temps

Créez un emploi du temps qui combine les listes de lecture créées et définit les listes de lecture à lire et l'ordre dans lequel elles doivent être lues.

■ Création d'une programmation

Créez un emploi du temps à utiliser pour la lecture et une programmation des dates et heures, des périodes, des jours de la semaine et d'autres informations pour la lecture.

■ Envoi de la programmation

Envoyez une programmation créée à un média processeur.

Le média processeur peut exécuter une lecture programmée en fonction de la programmation importée.

Préparation

Termes

Les définitions des principaux termes utilisés dans ce manuel sont les suivantes.

Terme	Description
Programmation	Il s'agit du nom générique de l'ensemble des données nécessaires à la lecture programmée sur un média processeur. Il contient des médias tels que des images fixes et des vidéos, des listes de lecture, un emploi du temps définissant ce qui doit être lu au cours de la journée et un calendrier définissant le contenu de la lecture par date.
Contenu	Indique les médias de lecture (fichiers d'image fixe et fichiers vidéo) enregistrés dans la fonction de gestion du contenu de ce logiciel. Toutefois, dans ce manuel, ce terme a également le sens plus large de média de lecture.
Média	Indique le contenu enregistré dans ce logiciel.
Liste de lecture	Indique les divers médias enregistrés ensemble dans ce logiciel en un seul contenu.
Emploi du temps	Indique les paramètres, tels que le contenu de la liste de lecture, la durée de lecture et l'ordre de lecture, pour la lecture au cours d'une journée.

Contenu pouvant être enregistré

Vous pouvez enregistrer les fichiers d'image fixe et les fichiers vidéo suivants en tant que médias dans ce logiciel.

Image fixe	Extension	Format	Restriction
	jpg/jpeg	JPEG	Nombre de pixels : Maximum 9 600 x 6 400 (seul Baseline est pris en charge) Format YUV : Seuls YUV420, YUV422 et YUV444 sont pris en charge Mode couleur : Non pris en charge
	png	Portable Network Graphics	Nombre de pixels : Maximum 4 096 x 4 096 Nombre de bits : 24 Transparent : Non pris en charge
	bmp	Windows Bitmap	Nombre de pixels : Maximum 4 096 x 4 096 (uniquement 1 bit, 4 bits, 8 bits et 24 bits) Les formats suivants ne sont pas pris en charge. Codage de longueur de course, Champs de bits, De haut en bas, Données transparentes

	Extension	Codec		Restriction* ¹	
		Vidéo	Audio	Vidéo	Audio
Vidéo	mp4	H.264/MPEG-4 AVC H.265/HEVC	MPEG-4 AAC-LC	- Résolution Avec H.264/MPEG-4 AVC Maximum : 3 840 x 2 160 Minimum : 240 x 180 - Avec H.265/HEVC Maximum : Nombre total de pixels : 18 millions (côté long 7 680 ou moins) Minimum : 240 x 180 - Fréquence d'images 25 fps/30 fps/50 fps/60 fps - Débit binaire Maximum 300 Mbps - Format YUV Seul 4:2:0 pris en charge - Profil pris en charge Avec H.264/MPEG-4 AVC*² : Profil Baseline / Profil Main / Profil High - Avec H.265/HEVC : Profil Main*³	Taux d'échantillonnage : 44.1 kHz, 48 kHz Canal : 2 canaux, 0 canal (pas d'audio) Largeur en bits : 16 bits
	mov	HAP (HAP 1)* ⁴ HAP Q* ⁴	MPEG-4 AAC-LC	- Résolution Maximum : 3 840 x 2 160 Minimum : 240 x 180 - Fréquence d'images Avec HAP (HAP 1) : 25 fps/30 fps/50 fps/60 fps - Avec HAP Q : 25 fps/30 fps - L'option codec Snappy n'est pas prise en charge. - HAP Alpha et HAP Q Alpha ne sont pas pris en charge.	

*¹ La vidéo multi-angle n'est pas prise en charge.

*² Constrained Baseline Profile, Extended Profile, and Hi10P/Hi422P/Hi444P ne sont pas pris en charge.

*³ Les profils suivants ne sont pas pris en charge.

Main 10, Main 12, Main 422-10, Main 422-12, Main 444-8, Main 444-10, Main 444-12

*⁴ Les modèles suivants ne prennent pas en charge le codec HAP (HAP 1)/HAP Q.

ET-FMP20, ET-SBFMP10

Remarque

- Certaines informations relatives aux fichiers d'image fixe/vidéo peuvent être consultées sur un ordinateur lorsque les fichiers correspondants sont accessibles.

Exemple d'opération

- Pour l'ordinateur Windows

- Faites un clic droit sur un fichier et cliquez sur [Propriétés].
- Cliquez sur l'onglet [Détails].

- Un fichier vidéo ne peut pas être utilisé si sa durée de lecture est inférieure à dix secondes ou si les informations relatives à la durée de lecture ne peuvent pas être acquises.
- Le nombre maximum de caractères pour les noms de fichiers de contenu est de 80 caractères.
- Les fichiers protégés par DRM (Digital Rights Management) ne peuvent pas être utilisés.
- Certains fichiers répertoriés comme étant des formats compatibles peuvent ne pas pouvoir être utilisés.

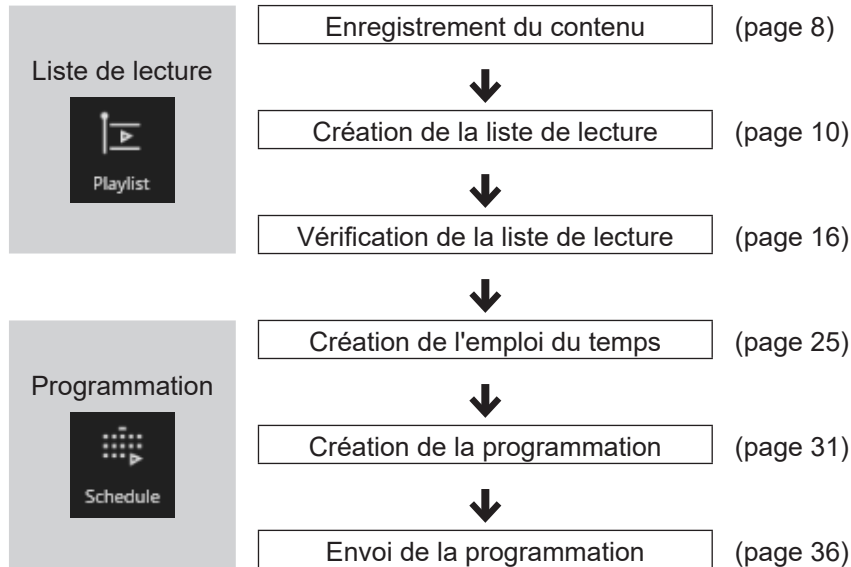
Destinations d'envoi des programmations

Le nombre maximum de médias processeurs pouvant être enregistrés dans ce logiciel en tant que destinations d'envoi de programmations est de 99.

Flux de base d'opération

Lors de la lecture programmée de contenu utilisant un média processeur, utilisez la fonction de gestion de contenu de ce logiciel.

Effectuez le travail d'enregistrement et de création selon le flux suivant en utilisant les écrans affichés en sélectionnant le menu principal → menu [Playlist] et menu [Schedule], puis envoyez les données de programmation créées au média processeur via un réseau local LAN.

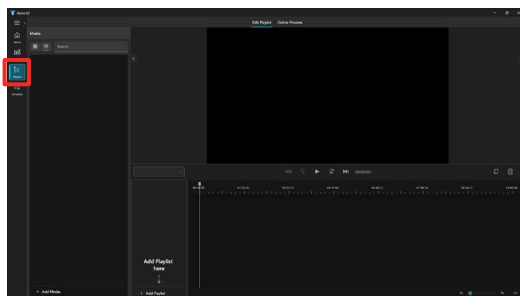
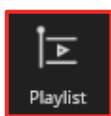


Remarque

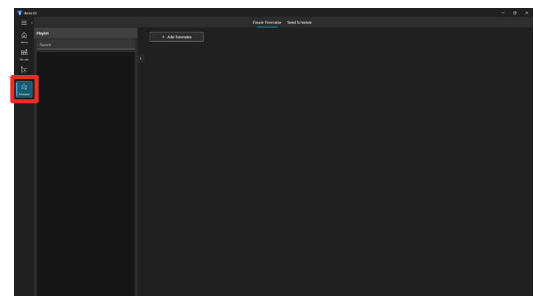
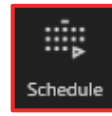
- Vous pouvez enregistrer un fichier de projet en suivant la procédure suivante, même pendant l'enregistrement du contenu et la création de la programmation. Cliquez sur le menu principal → [Application menu ], et sélectionnez [File] → [Save File] ou [Save as]. Pour plus de détails sur les fichiers de projet, reportez-vous au « Manuel d'utilisation de Visual Software Suite – Introduction ».

■ Basculement de l'écran d'opération

L'affichage de l'écran peut être basculé en cliquant sur le menu [Playlist] ou [Schedule] dans le menu principal.



Écran Edit Playlist

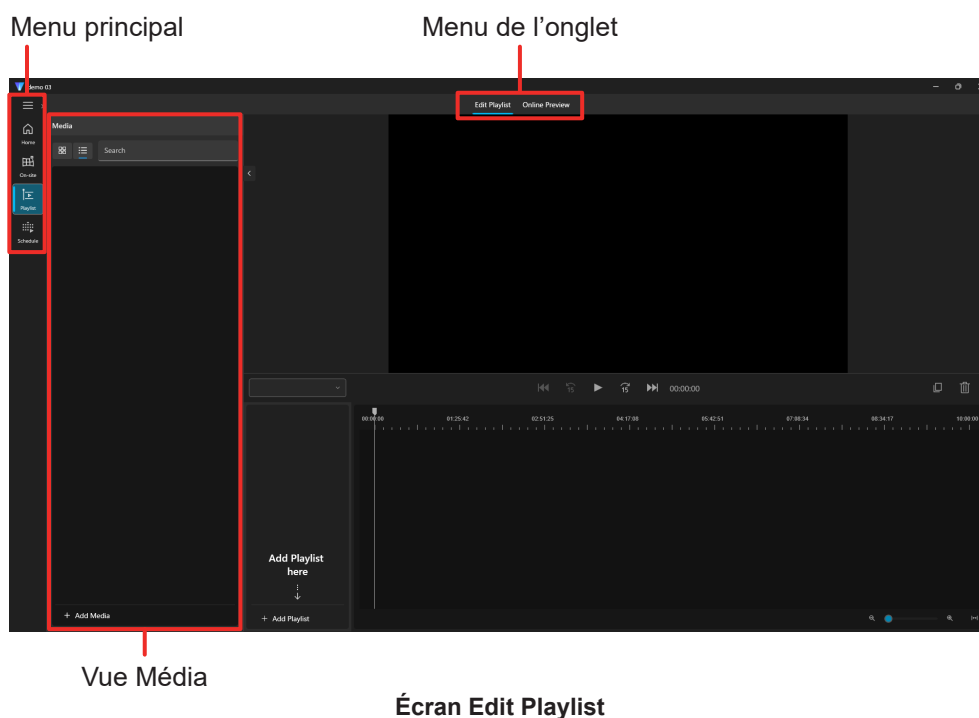


Écran Create Timetable

Enregistrement du contenu

Enregistrez le contenu à utiliser dans la lecture programmée.

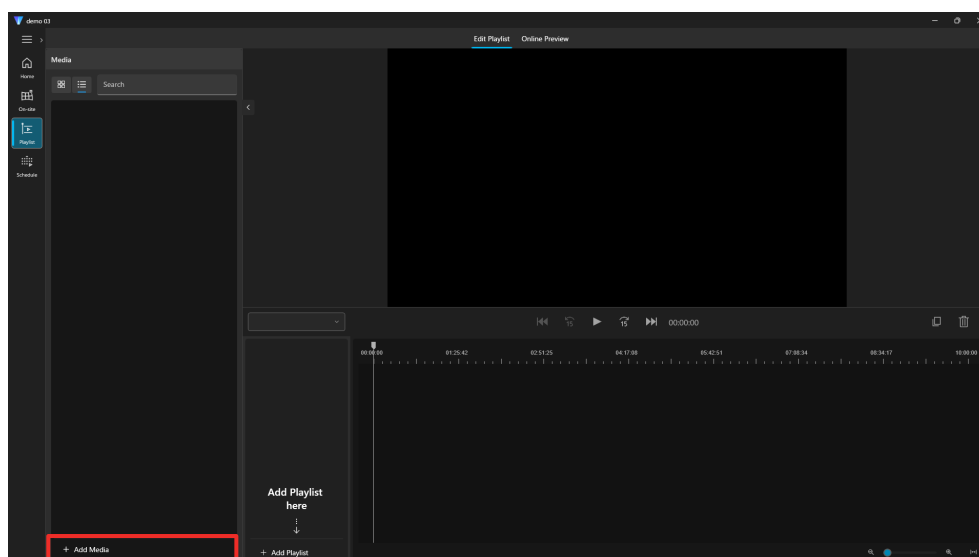
Cliquez sur le menu principal → menu [Playlist], sélectionnez le menu de l'onglet → onglet [Edit Playlist], et enregistrez le contenu sur l'écran Edit Playlist affiché.



1 Cliquez sur [Edit Playlist] dans le menu de l'onglet.

L'écran Edit Playlist s'affiche.

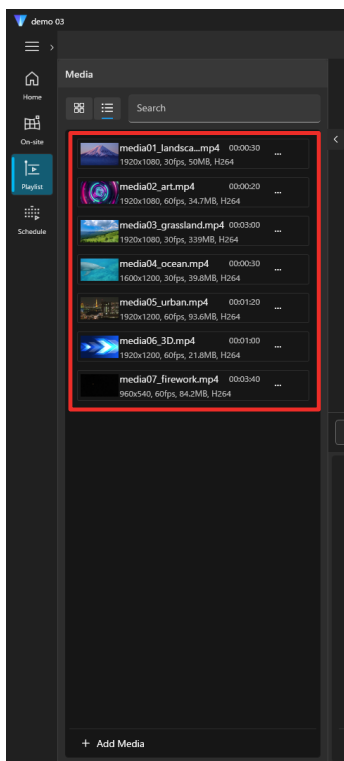
2 Cliquez sur le bouton [Add Media] dans la vue Média.



L'écran de sélection de fichier s'affiche.

3 Sélectionnez le contenu à enregistrer, et cliquez sur [Open].

Le fichier d'image fixe ou le fichier vidéo sélectionné est ajouté à la vue Média et enregistré en tant que média.



■ Opérations liées à la vue Média

Les opérations suivantes peuvent être effectuées à partir du menu affiché en cliquant sur **...** sur le côté droit du média affiché dans la vue Média.

Remplacer

Change le média pour un autre contenu.

Supprimer du projet

Supprime le média. Pour plus de détails sur les fichiers de projet, reportez-vous au « Manuel d'utilisation de Visual Software Suite – Introduction ».

Remarque

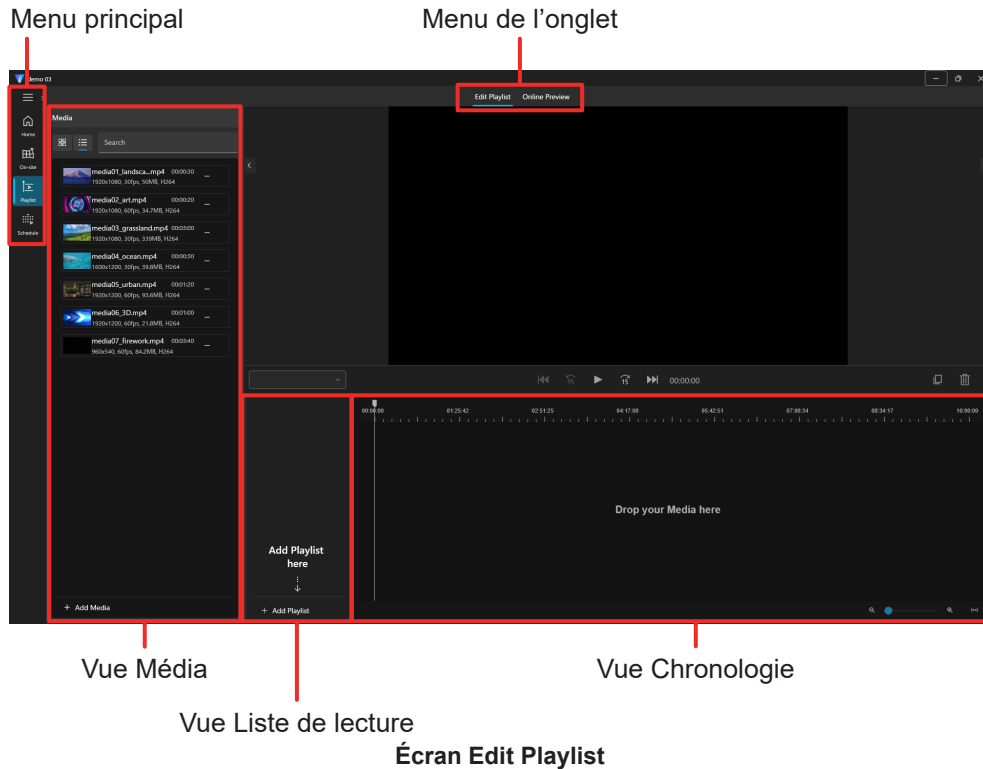
- Vous pouvez également enregistrer du contenu en faisant glisser un fichier d'image fixe ou un fichier vidéo depuis Windows Explorer et en le déposant dans la vue Média.
- Ne déplacez pas l'emplacement d'enregistrement, ne supprimez pas et ne renommez pas les fichiers originaux du contenu enregistré (fichiers d'image fixe et fichiers vidéo). En cas de déplacement, de suppression ou de renommage, la liste de lecture avec le contenu correspondant enregistré ne peut plus être utilisée.
- Le média utilisé dans une liste de lecture et un emploi du temps ne peuvent pas être supprimés.

Création de la liste de lecture

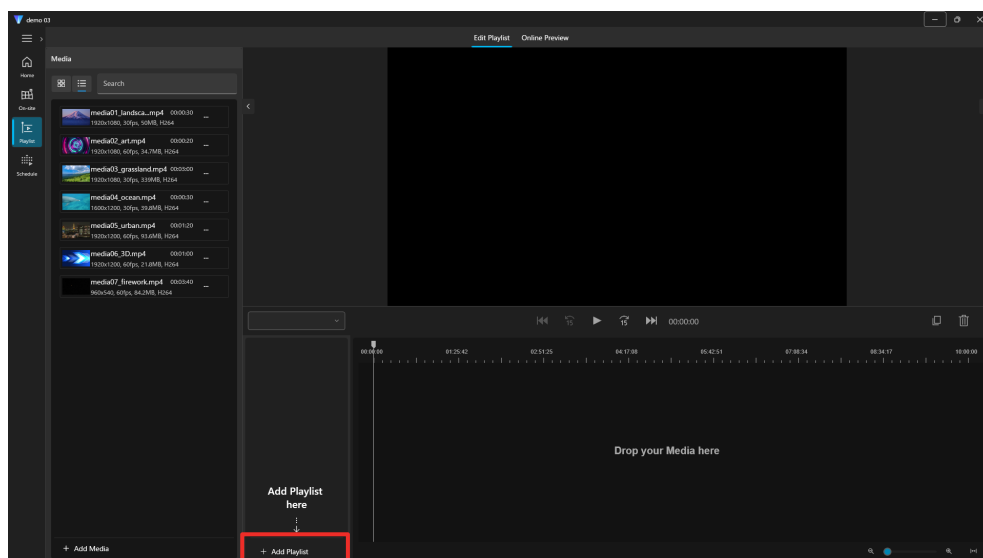
Création d'une liste de lecture

Créez une liste de lecture qui combine plusieurs médias enregistrés en un seul contenu.

Cliquez sur le menu principal → menu [Playlist], sélectionnez le menu de l'onglet → onglet [Edit Playlist], et créez une liste de lecture sur l'écran Edit Playlist affiché.



- 1 Cliquez sur l'onglet [Edit Playlist] dans le menu de l'onglet.
L'écran Edit Playlist s'affiche.
- 2 Cliquez sur le bouton [Add Playlist] dans la vue Liste de lecture.

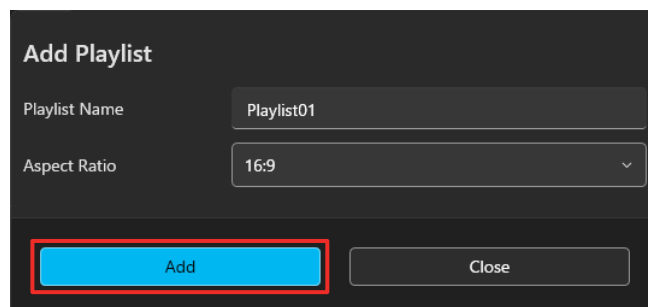


L'écran [Add Playlist] s'affiche.

3 Spécifiez le nom et le rapport d'aspect de la liste de lecture, puis cliquez sur le bouton [Add].

[Playlist Name] : Entrez le nom de la liste de lecture. Vous pouvez entrer jusqu'à 35 caractères alphanumériques.

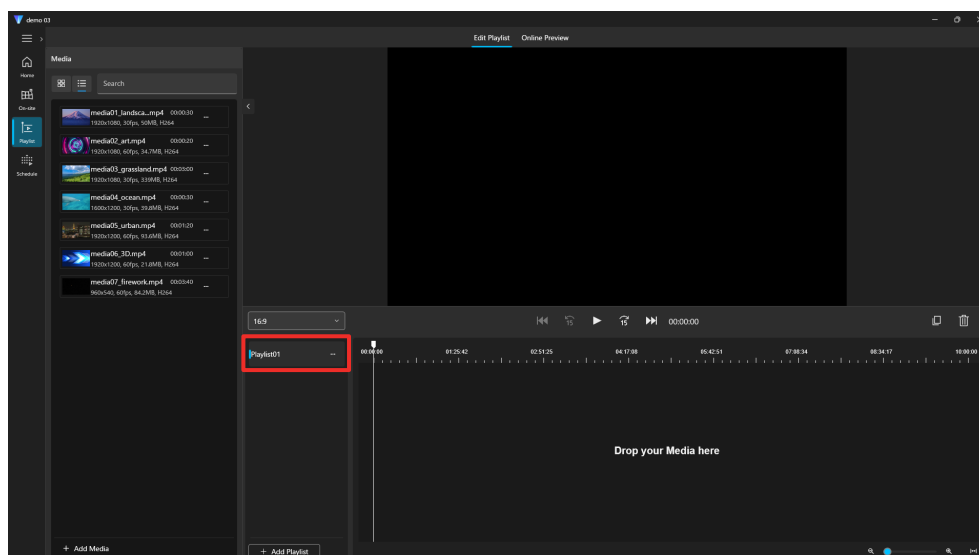
[Aspect Ratio] : Sélectionnez le rapport d'aspect vidéo.



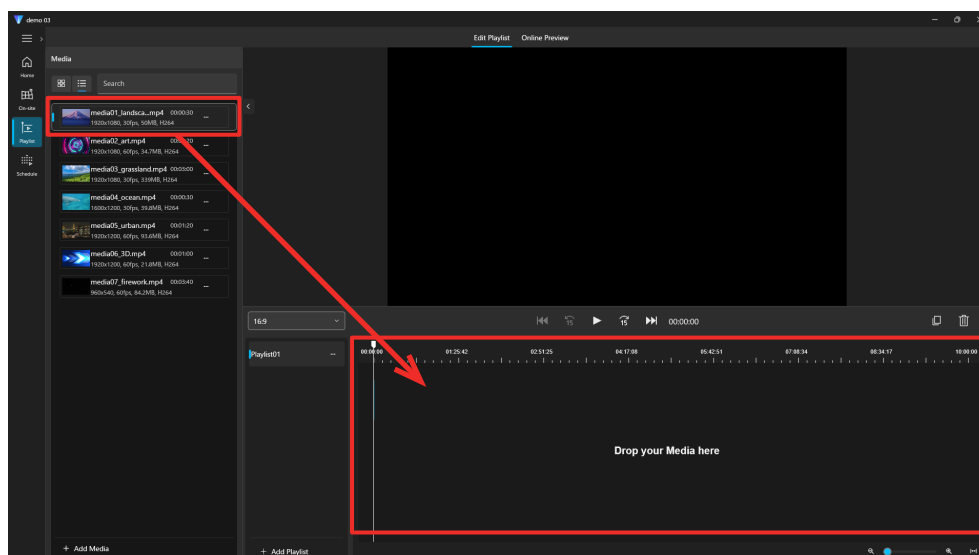
La liste de lecture est enregistrée dans la vue Liste de lecture avec les informations de paramétrage pour le nom et le rapport d'aspect spécifiés.

4 Sélectionnez la liste de lecture à créer.

Si plusieurs listes de lecture sont déjà enregistrées dans la vue Liste de lecture, sélectionnez la liste de lecture à créer.



5 Faites glisser le média que vous souhaitez ajouter à la liste de lecture depuis la vue Média et déposez-le dans la vue Chronologie.



Le média est enregistré dans la liste de lecture.

Remarque

- Pour créer plusieurs listes de lecture, répétez la même procédure.
- Le format d'affichage des médias peut être modifié en sélectionnant une icône au-dessus de la vue Média.

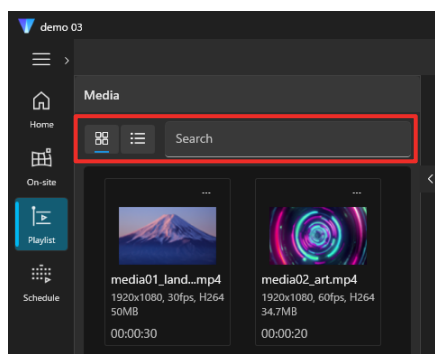


Format de la liste



Format du titre

En outre, si vous entrez du texte pour une recherche dans la boîte [Search], les résultats de la recherche dans les médias s'affichent.



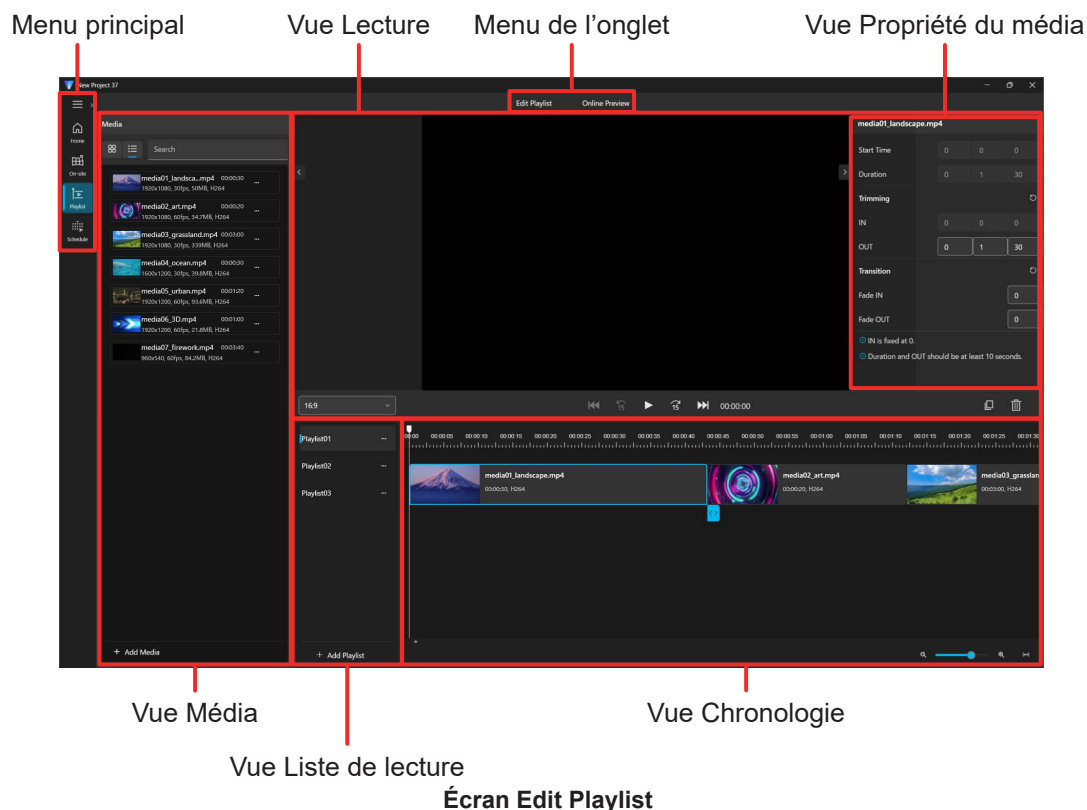
- Les codecs qui peuvent être utilisés varient selon votre média processeur.

Édition de la liste de lecture

Éditez la liste de lecture enregistrée.

Cliquez sur le menu principal → menu [Playlist], sélectionnez le menu de l'onglet → onglet [Edit Playlist], et éditez une liste de lecture sur l'écran Edit Playlist affiché.

Sélectionnez la liste de lecture à éditer dans la vue Liste de lecture.



■ Ajout de médias

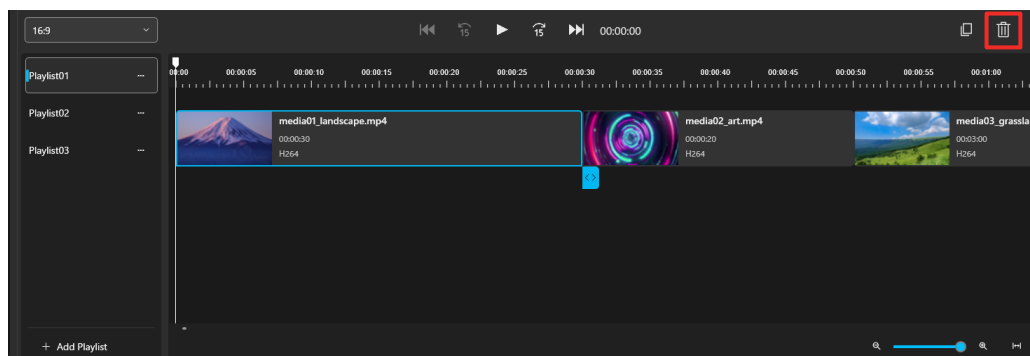
Faire glisser le média que vous souhaitez ajouter depuis la vue Média et le déposer dans la vue Chronologie permet de l'ajouter à une liste de lecture.

■ Suppression de médias

Si vous sélectionnez le média que vous souhaitez supprimer dans la vue Chronologie et que vous cliquez sur



, il sera supprimé de la liste de lecture.

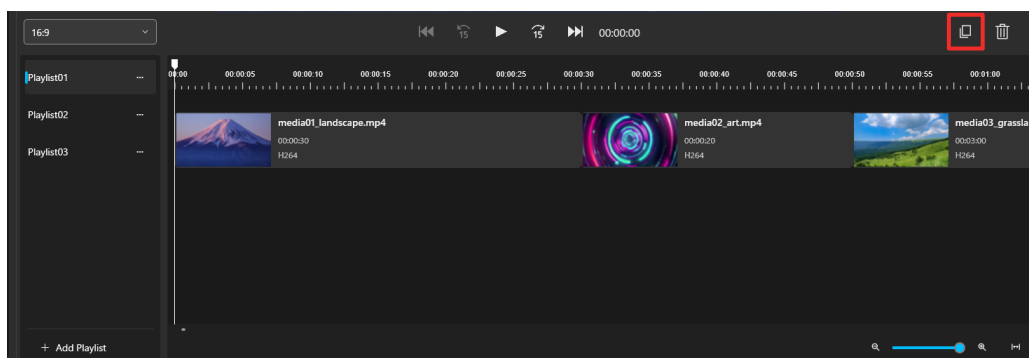


■ Modification de l'ordre

Faire glisser le média que vous souhaitez déplacer dans la vue Chronologie et le déposer dans la destination de déplacement permet de changer l'ordre des médias enregistrés dans la liste de lecture.

■ Duplication de médias

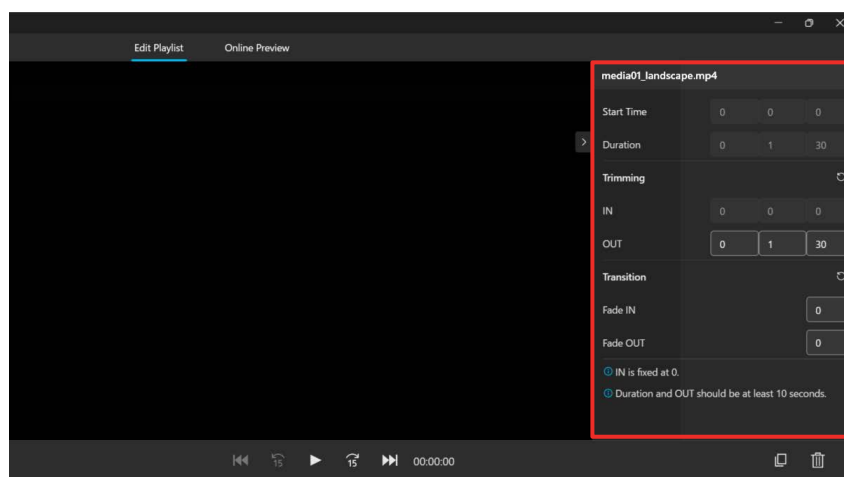
Si vous sélectionnez le média que vous souhaitez dupliquer dans la vue Chronologie et que vous cliquez sur , le média dupliqué sera ajouté à la fin de la liste de lecture. Modifiez l'ordre des médias si nécessaire.



■ Modification de la durée de lecture et de la transition

Si vous sélectionnez le média dont vous souhaitez modifier la durée de lecture dans la vue Chronologie, les informations relatives à ce média s'affichent dans la vue Propriété du média.

La durée de lecture du média peut être modifiée dans la vue Propriété du média.



[Start Time]

Affiche l'heure de début de la lecture pour le média dans la liste de lecture.

L'heure de début de la lecture d'un média ne peut pas être modifiée dans la vue Propriété du média. Modifiez la position du média dans la vue Chronologie. Le résultat de la modification sera reflété dans la vue Propriété du média.

[Duration]

Affiche l'heure de début de la lecture pour le média.

Dans le cas d'un média d'images fixes, vous pouvez spécifier une durée de lecture de 10 secondes ou plus. Entrez la durée de lecture.

Dans le cas d'un média vidéo, la durée de lecture ne peut pas être spécifiée.

[Trimming]

Dans le cas des médias vidéo, vous pouvez programmer la fin anticipée de la lecture. Spécifiez la plage de lecture en entrant l'heure de fin de lecture du média dans [OUT]. Toutefois, réglez ceci pour que la durée de lecture soit d'au moins 10 secondes.

Si vous cliquez sur , la plage de lecture spécifiée sera réinitialisée.

Notez que l'heure de début de la lecture ne peut pas être spécifiée par la saisie dans [IN].

[Transition]

Vous pouvez définir l'effet pour la vidéo et l'audio au début et à la fin de la lecture du média.

Pour les deux paramètres, sélectionnez le nombre de secondes nécessaires à l'application de l'effet. Lorsque [0] est réglé, la transition ne sera pas appliquée.

Pour [Fade IN], la vidéo au début de la lecture du média est noire dès le début et s'éclaircit progressivement.

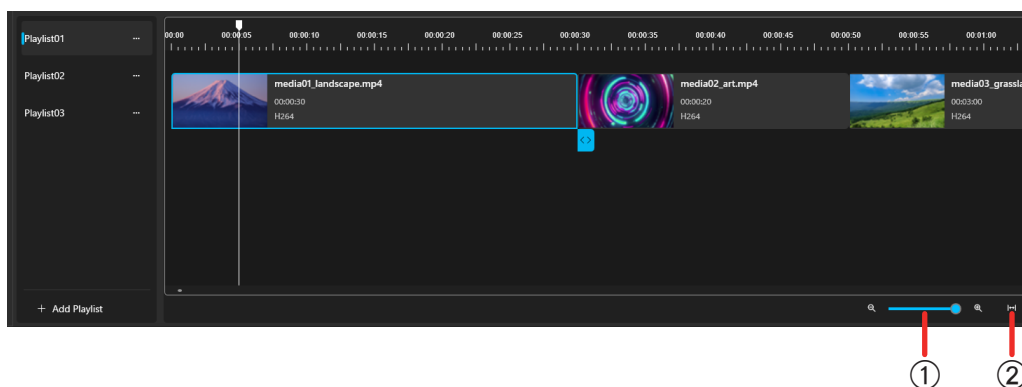
L'audio est silencieux au début et augmente le volume progressivement.

Pour [Fade OUT], la vidéo à la fin de la lecture du média s'assombrit progressivement et devient noire. L'audio diminue progressivement et devient complètement silencieux.

Notez que la transition est appliquée à la lecture par le média processeur uniquement, et n'est pas appliquée dans l'écran de prévisualisation de ce logiciel.

■ Opérations liées à la vue Chronologie

La vue peut être modifiée pour simplifier l'utilisation des médias composant la liste de lecture affichée dans la vue Chronologie.

**① Curseur de zoom de la vue Chronologie**

Augmente ou réduit la largeur de l'axe temporel affiché dans la vue Chronologie.

② Ajustement automatique

Ajuste automatiquement la largeur de l'axe temporel affiché dans la vue Chronologie afin que tous les médias composant la liste de lecture soient visibles.

■ Opérations liées à la vue Liste de lecture

Les opérations suivantes peuvent être effectuées à partir du menu affiché en cliquant sur [...] sur le côté droit du média affiché dans la vue Liste de lecture.

Rename

Modifie le nom de la liste de lecture.

Duplicate

Duplique la liste de lecture et ajoute le duplicata à la fin de la vue Liste de lecture.

Delete

Supprime la liste de lecture.

Remarque

- Le contenu d'une liste de lecture dont la création est terminée ou d'une liste de lecture en cours de création peut être vérifié en lisant la liste de lecture sur l'écran Edit Playlist.
 - ➡ « Vérification sur l'écran Edit Playlist » page 16
- La liste de lecture ne peut pas être éditée pendant la lecture. Mettez la lecture en pause, puis éditez-la.

Vérification de la liste de lecture

Vérifiez le contenu de la liste de lecture créée. Vous pouvez vérifier la lecture vidéo d'une liste de lecture sans l'envoyer à un média processeur en tant que programmation, puis la lire.

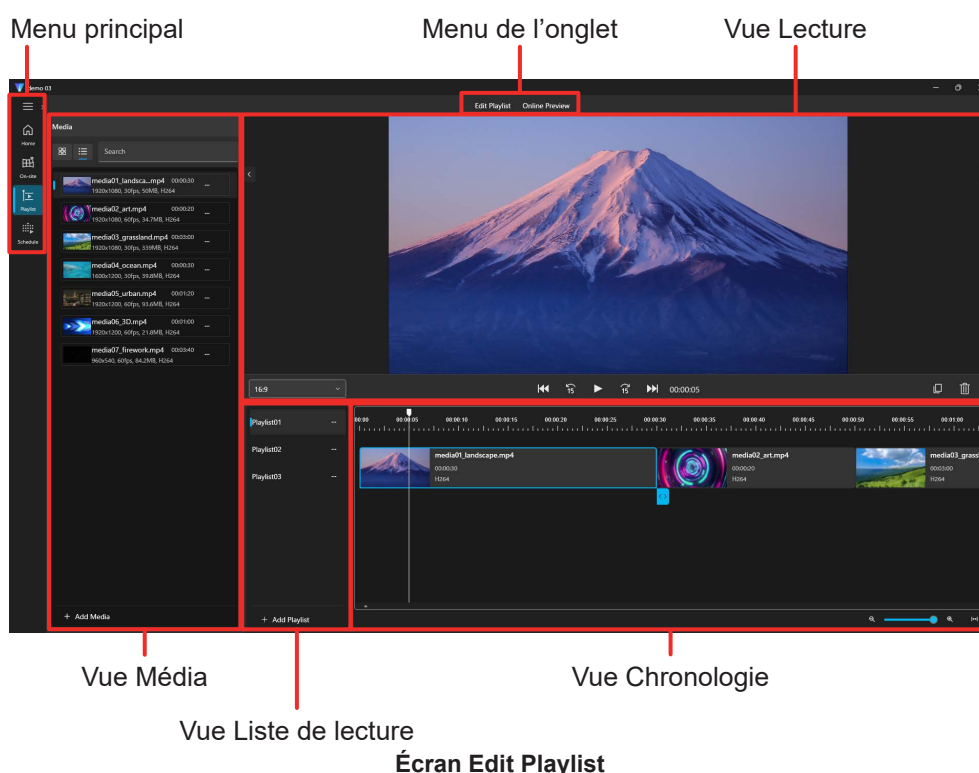
Les méthodes de vérification sont les suivantes.

- Vérification sur l'écran Edit Playlist (➡ page 16)
- Vérification à l'aide d'un média processeur (➡ page 19)

Vérification sur l'écran Edit Playlist

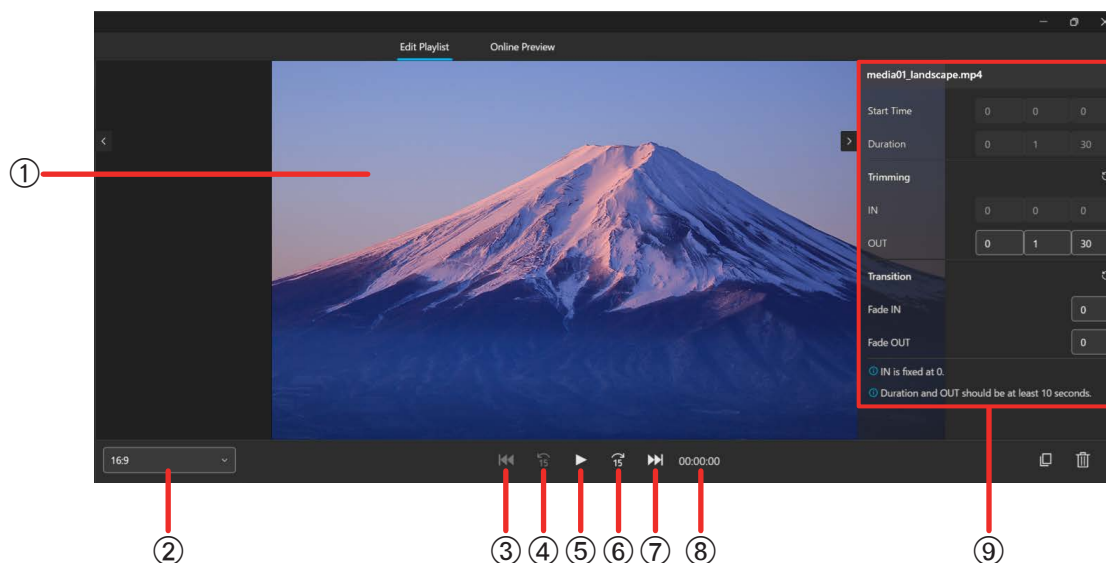
L'état terminé d'une liste de lecture créée peut être vérifié dans l'écran Edit Playlist.

Cliquez sur le menu principal → menu [Playlist], sélectionnez le menu de l'onglet → onglet [Edit Playlist], et effectuez l'opération sur l'écran Edit Playlist affiché.



- 1 Cliquez sur l'onglet [Edit Playlist] dans le menu de l'onglet.**
L'écran Edit Playlist s'affiche.
- 2 Sélectionnez la liste de lecture que vous souhaitez vérifier dans la vue Liste de lecture.**
- 3 Effectuez l'opération dans la vue Lecture et la vue Chronologie.**

■ Opérations liées à la vue Lecture



① Zone de prévisualisation

Affiche la lecture vidéo de la liste de lecture.

② Modifier le rapport d'aspect

Affiche le rapport d'aspect de la liste de lecture. Sélectionner un élément dans le menu déroulant modifie le rapport d'aspect selon le rapport d'aspect spécifié.

③ Retour au précédent

Revient au début du média précédent.

④ Revenir en arrière de 15 secondes

Revient 15 secondes en arrière dans le média en cours de lecture.

⑤ Lecture/Pause

Lance la lecture. Cliquez sur ceci pendant la lecture pour faire une pause.

⑥ Avancer de 15 secondes

Avance de 15 secondes dans le média en cours de lecture.

⑦ Aller au suivant

Va au début du média suivant.

⑧ Indication de la durée de lecture

Affiche le temps écoulé depuis le début de la lecture de la liste de lecture.

⑨ Vue Propriété du média

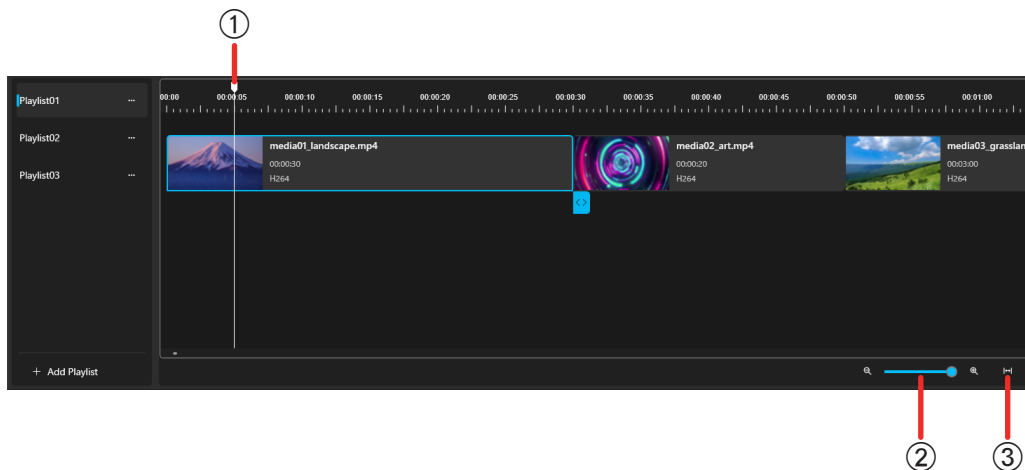
Affiche des informations sur le média sélectionné dans la vue Chronologie.

➡ « Modification de la durée de lecture et de la transition » page 14

Remarque

- Si vous lisez une liste de lecture contenant des médias haute résolution, la vitesse de lecture et l'audio risquent d'être retardés.
- Ce logiciel affiche les vidéos à 30 fps. Certaines trames peuvent être sautées en fonction de la vidéo en cours de lecture.

■ Opérations dans la vue Chronologie



① Barre de recherche

La position de lecture de la vidéo à lire peut être modifiée dans la zone de prévisualisation en faisant glisser cette barre vers la gauche ou la droite.

② Curseur de zoom de la vue Chronologie

Augmente ou réduit la largeur de l'axe temporel affiché dans la vue Chronologie.

③ Ajustement automatique

Ajuste automatiquement la largeur de l'axe temporel affiché dans la vue Chronologie afin que tous les médias composant la liste de lecture soient visibles.

Vérification à l'aide d'un média processeur

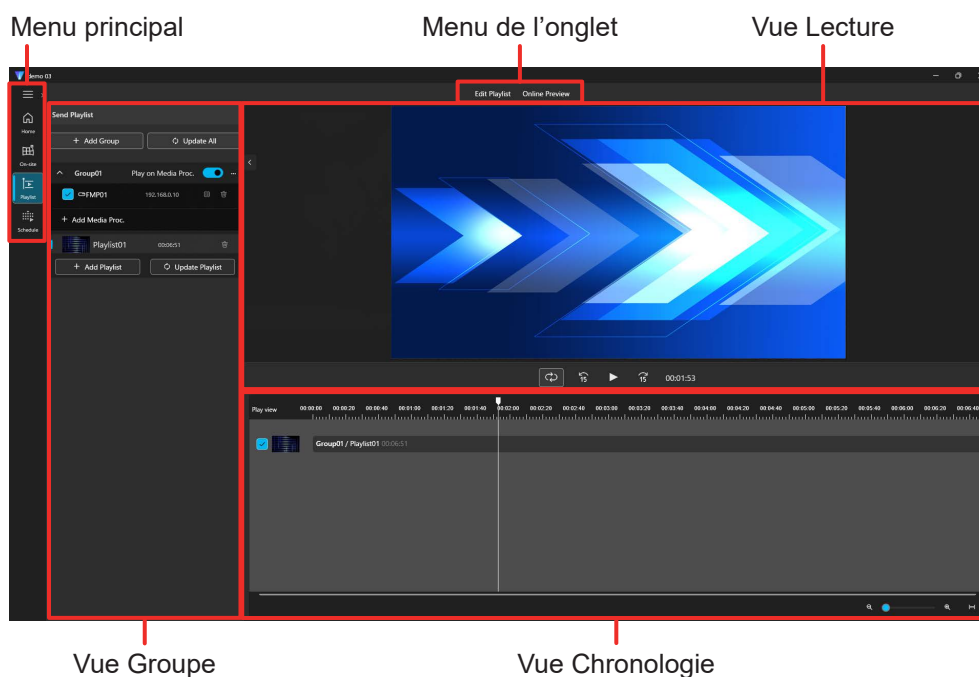
Vérifiez l'état terminé d'une liste de lecture créée en utilisant réellement un média processeur tout en lisant la liste de lecture sur l'écran Online Preview.

Pour utiliser un média processeur afin de vérifier l'état terminé d'une liste de lecture, vous devez enregistrer le média processeur à utiliser.

Enregistrement d'un média processeur

Enregistrez le média processeur à utiliser pour vérifier la liste de lecture d'un groupe.

Cliquez sur le menu principal → menu [Playlist], sélectionnez le menu de l'onglet → onglet [Online Preview], et enregistrez le média processeur sur l'écran Online Preview affiché.

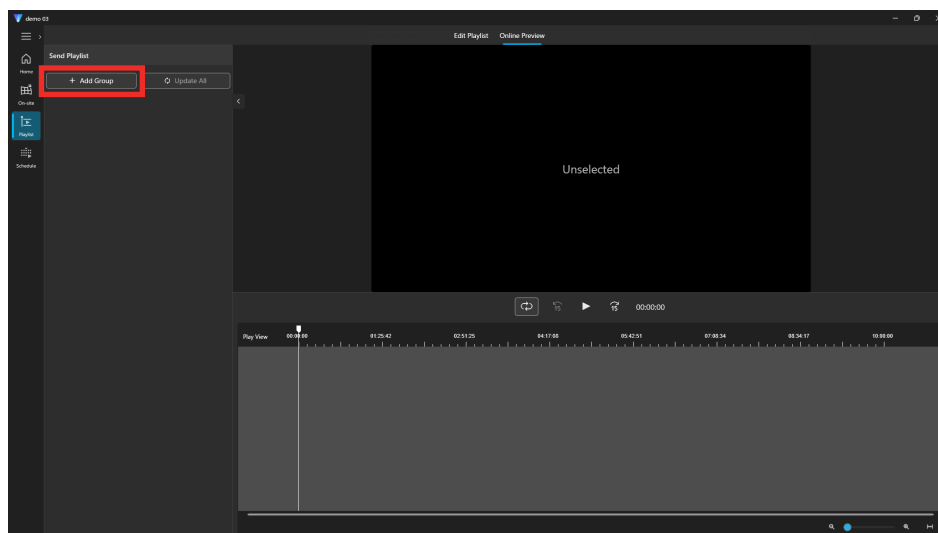


Écran Online Preview

1 Cliquez sur l'onglet [Online Preview] dans le menu de l'onglet.

L'écran Online Preview s'affiche.

2 Cliquez sur le bouton [Add Group] dans la vue Groupe.



L'écran [Add Group] s'affiche.

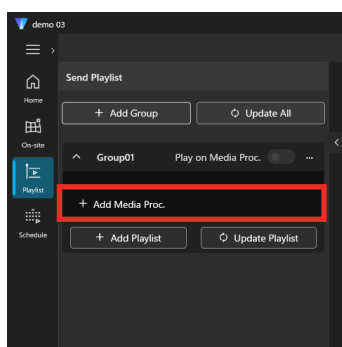
3 Entrez le nom du nouveau groupe à créer dans [Group Name], puis cliquez sur le bouton [Add].

Vous pouvez entrer jusqu'à 35 caractères alphanumériques.

Un groupe avec le nom entré est enregistré dans la vue Groupe.

4 Cliquez sur [Add Media Proc.] du groupe créé.

Si plusieurs groupes sont déjà enregistrés dans la vue Groupe, sélectionnez le groupe correspondant.



L'écran [Search for Media Proc.] s'affiche.

5 Entrez les informations relatives au média processeur à utiliser sur l'écran [Search for Media Proc.].

- [IP Address / Subnet Mask] : Sélectionnez l'adresse IP / le masque de sous-réseau de votre ordinateur dans la liste.
- [User Name] : Entrez le nom d'utilisateur pour le contrôle Web du média processeur à connecter.
- [Password] : Entrez le mot de passe pour le contrôle Web du média processeur à connecter.

6 Cliquez sur le bouton [Search].

Recherchez le média processeur sur le réseau. Lorsque la recherche est terminée, les médias processeurs détectés sont affichés dans une liste.

7 Sélectionnez le média processeur à connecter et cliquez sur le bouton [OK].

Le média processeur connecté est affiché dans le groupe.

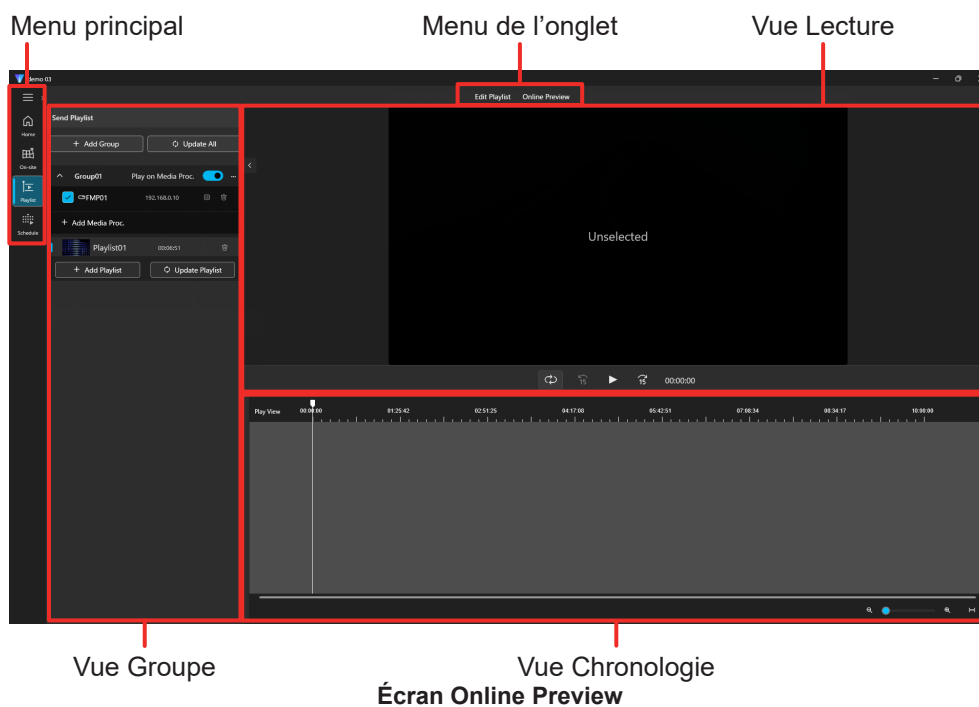
Remarque

- Nous vous recommandons d'installer la carte du média processeur dans le projecteur ou de connecter le média processeur avant de l'enregistrer. Pour plus de détails sur la procédure d'installation ou la méthode de connexion, reportez-vous au manuel du média processeur ou du projecteur que vous utilisez.
- Cliquer sur l'icône  affichée à côté des informations relatives à un média processeur enregistré dans le groupe permet d'afficher l'écran [Property] du média processeur, et vous pourrez effectuer les mises à jour suivantes.
 - Connectez-vous à nouveau au média processeur.
 - Mettez à jour le nom d'utilisateur et le mot de passe du média processeur enregistré.
- Si la connexion avec le média processeur ne peut pas être confirmée, « Not Connected » s'affiche dans [Status] sur l'écran [Property].
- Si vous cliquez sur le bouton [Acquiring contents information] de l'écran [Property], les informations sur le contenu enregistrées dans le média processeur s'affichent.

Lecture d'une liste de lecture

Vérifiez l'état terminé d'une liste de lecture créée en visionnant la vidéo projetée par un projecteur via un média processeur pendant la lecture de la liste de lecture sur l'écran Online Preview. La vidéo sur l'écran Online Preview et la vidéo projetée par le projecteur sont synchronisées.

Cliquez sur le menu principal → menu [Playlist], sélectionnez le menu de l'onglet → onglet [Online Preview], et effectuez l'opération sur l'écran Online Preview affiché.

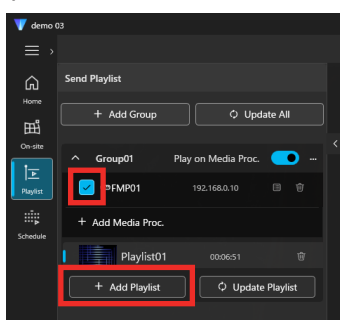


1 Cliquez sur l'onglet [Online Preview] dans le menu de l'onglet.

L'écran Online Preview s'affiche.

2 Cochez la case du média processeur à utiliser pour la lecture.

Spécifiez le média processeur à utiliser pour la lecture.



3 Cliquez sur le bouton [Add Playlist] dans la vue Groupe.

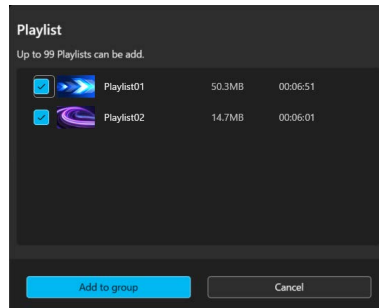
L'écran [Playlist] s'affiche.

4 Sélectionnez la liste de lecture à lire et cliquez sur [Add to group].

Cochez la case de la liste de lecture à sélectionner.

Jusqu'à 99 listes de lecture peuvent être enregistrées.

Si un média processeur ne prenant pas en charge HAP est enregistré dans le groupe, il ne sera pas possible d'envoyer une liste de lecture contenant du codec HAP.

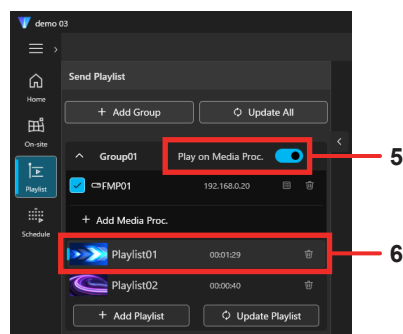


Si vous cliquez sur [Add to group], la liste de lecture sélectionnée sera envoyée au média processeur à utiliser pour la lecture.

5 Activez le paramètre [Play on Media Proc.] du groupe à utiliser pour la lecture dans la vue Groupe.

Réglez l'état du bouton de basculement sur .

6 Sélectionnez la liste de lecture à afficher dans la vue Chronologie.



La liste de lecture est affichée dans la vue Chronologie.

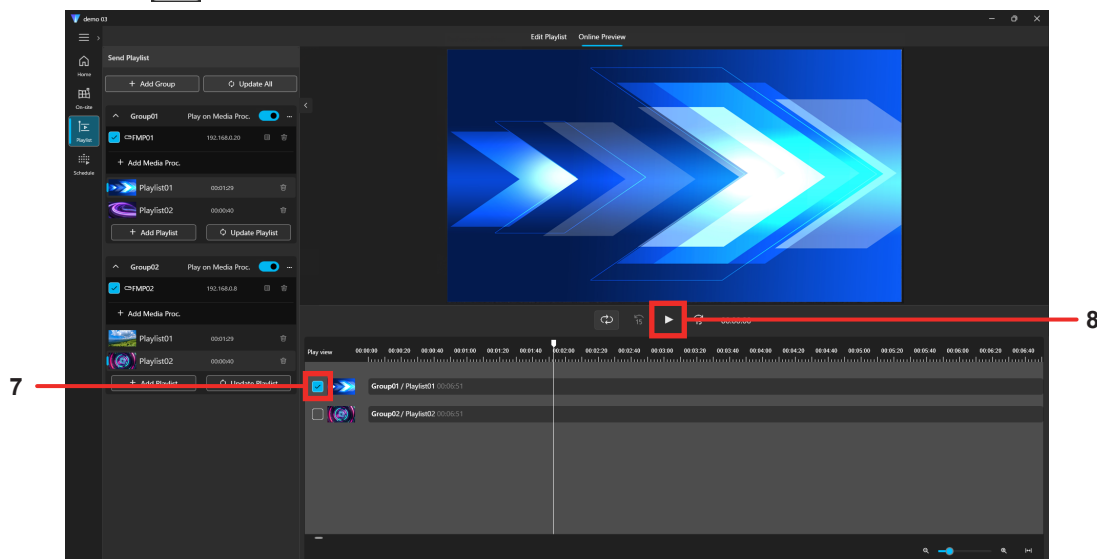
7 Sélectionnez une liste de lecture pour afficher la lecture vidéo dans la vue Lecture en cochant la case correspondante dans la vue Chronologie.

8 Cliquez sur  de la vue Lecture pour lancer la lecture.

La vue Lecture affiche uniquement la lecture vidéo d'une liste de lecture sélectionnée à l'étape 7.

Les lectures vidéo de toutes les listes de lecture affichées dans la vue Chronologie s'affichent sur l'écran de projection du projecteur.

Si vous cliquez sur , la liste de lecture sera lue de manière répétée.



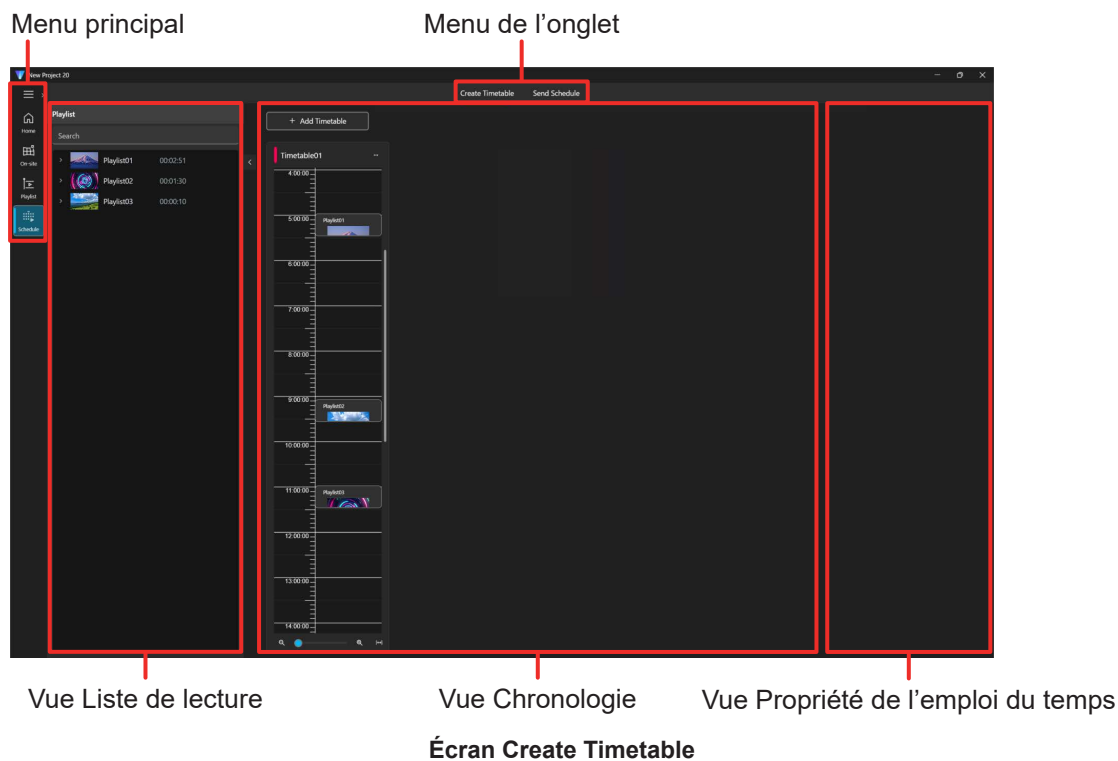
Remarque

- Si vous utilisez le bouton de basculement pour activer le paramètre [Play on Media Proc.], la synchronisation avec n'importe quel média processeur coché sera effectuée.
- Un média processeur pour lequel le contrôle de connexion n'a pas été effectué ne peut pas être utilisé pour une vérification de lecture. Ouvrez l'écran [Property (Media Proc.)] à partir de la vue Groupe, puis terminez la vérification de la connexion.
- Pour effectuer une lecture synchronisée entre plusieurs médias processeurs, vous devez configurer les paramètres sur les médias processeurs à l'avance. Pour plus de détails sur la procédure de paramétrage, reportez-vous aux manuels des médias processeurs que vous utilisez.
- Si la différence entre les positions de lecture de la vue Lecture et de l'écran de projection du projecteur vous gêne, décochez la cible d'affichage de la vue Lecture avant de l'utiliser.
- Si vous cliquez sur le bouton [Update Playlist], la liste de lecture enregistrée sera renvoyée au média processeur pour être utilisée pour la lecture.
- Si vous cliquez sur le bouton [Update All], les listes de lecture de tous les groupes seront mises à jour.

Création de l'emploi du temps

Création d'un emploi du temps

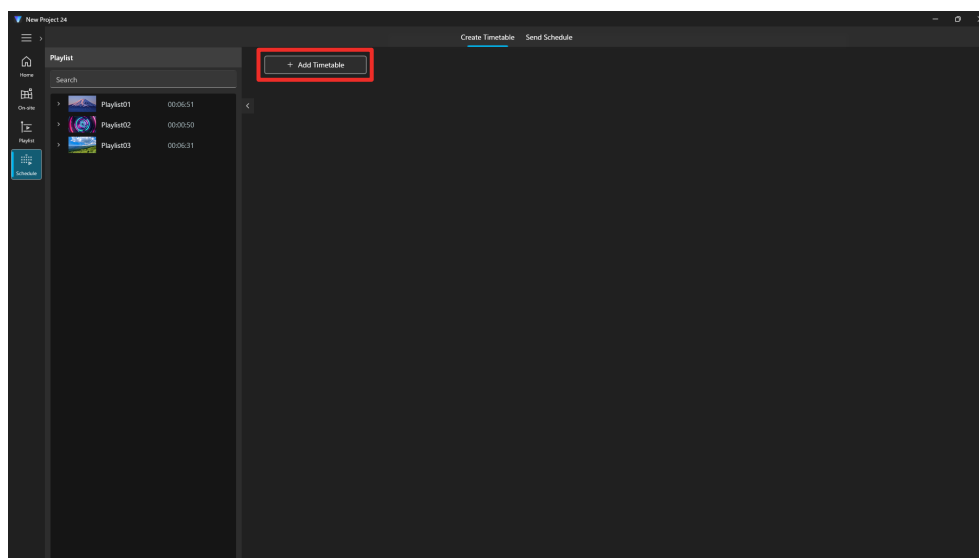
Créez un emploi du temps pour définir la programmation de lecture d'une journée de listes de lecture. Cliquez sur le menu principal → menu [Schedule], sélectionnez le menu de l'onglet → onglet [Create Timetable], et créez un emploi du temps sur l'écran Create Timetable affiché.



1 Cliquez sur l'onglet [Create Timetable] dans le menu de l'onglet.

L'écran Create Timetable s'affiche.

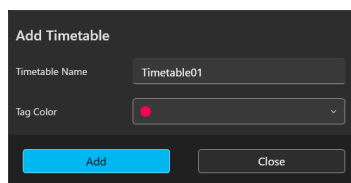
2 Cliquez sur le bouton [Add Timetable] dans la vue Chronologie.



L'écran [Add Timetable] s'affiche.

3 Entrez le nom de l'emploi du temps dans [Timetable Name], sélectionnez une couleur de balise dans [Tag Color], et cliquez sur le bouton [Add].

Vous pouvez entrer jusqu'à 35 caractères alphanumériques.

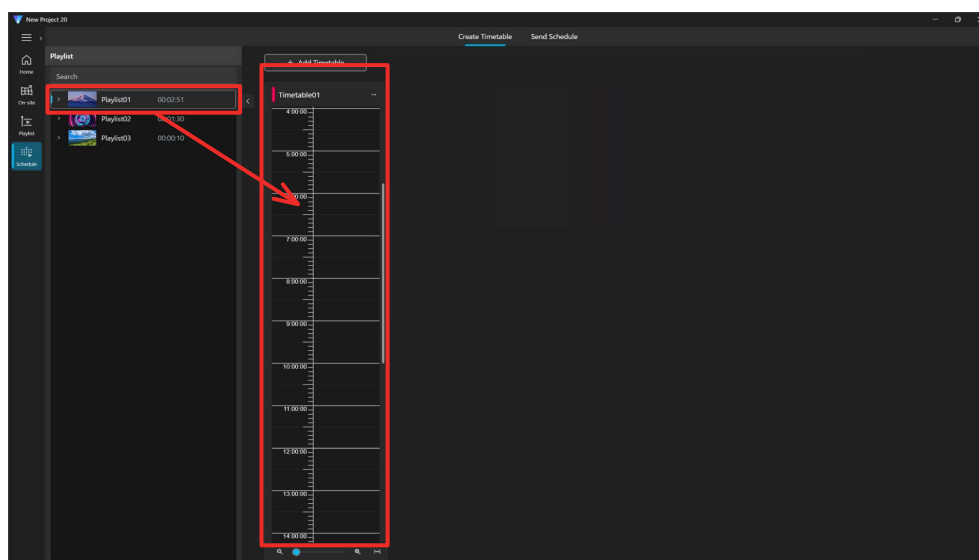
A dark-themed dialog box titled "Add Timetable". It contains two input fields: "Timetable Name" with the text "Timetable01" and "Tag Color" with a red dot selected from a dropdown menu. At the bottom are two buttons: "Add" (highlighted in blue) and "Close".

Un emploi du temps avec le nom entré est enregistré dans la vue Chronologie.

De plus, l'emploi du temps est facilement identifiable visuellement grâce à l'attribution d'une couleur à la balise.

4 Faites glisser la liste de lecture que vous souhaitez ajouter à l'emploi du temps depuis la vue Liste de lecture et déposez-la dans la vue Chronologie.

Si plusieurs emplois du temps sont déjà enregistrés dans la vue Chronologie, sélectionnez l'emploi du temps à créer.

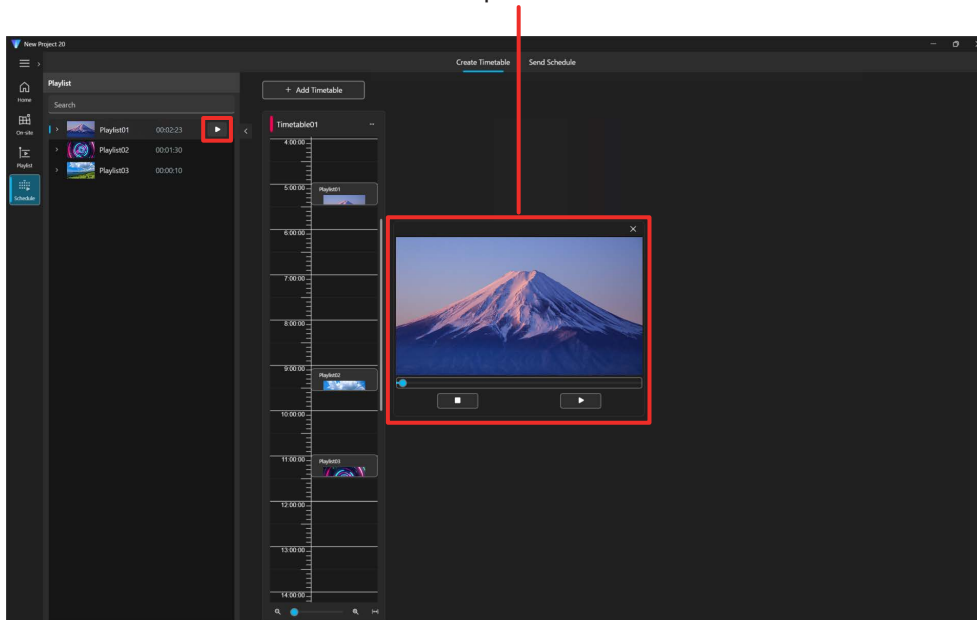


La liste de lecture est enregistrée dans l'emploi du temps.

■ Opérations liées à la vue Liste de lecture

Si vous cliquez sur  affiché sur le côté droit de la liste de lecture affichée dans la vue Liste de lecture, l'écran Preview s'affiche et vous pouvez lire et vérifier la liste de lecture.

Écran de prévisualisation



Remarque

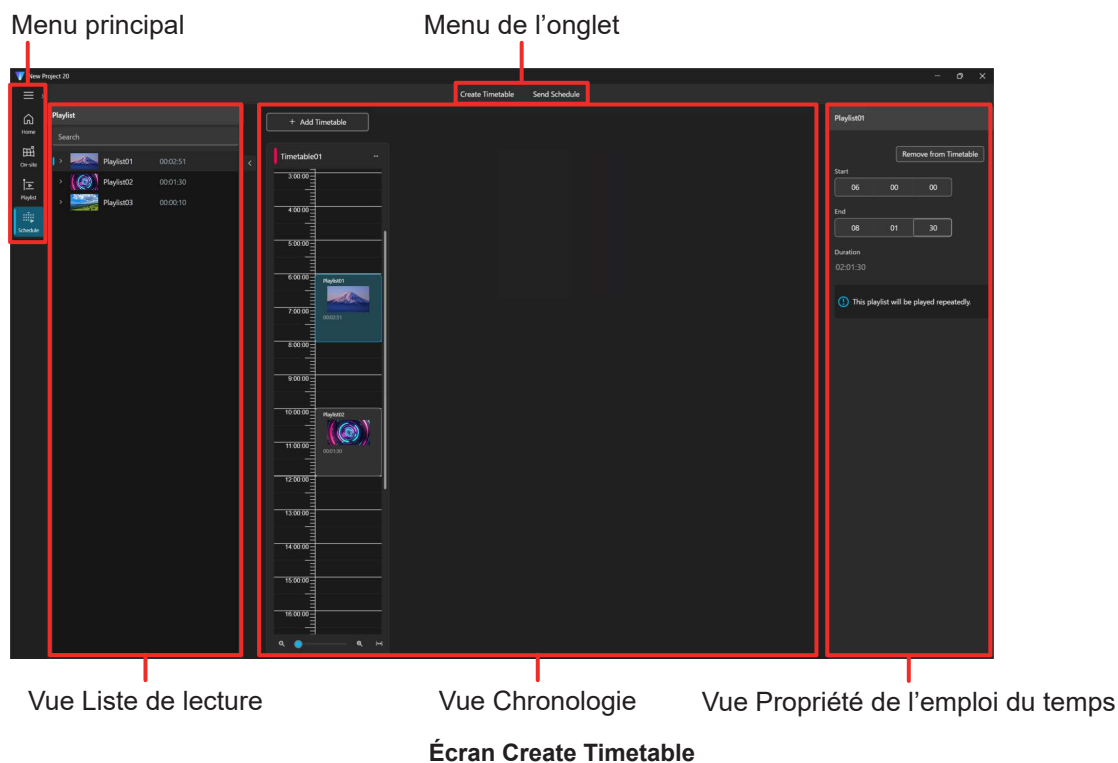
- Pour enregistrer plusieurs listes de lecture, répétez la même procédure.

Édition de l'emploi du temps

Éditez un emploi du temps enregistré.

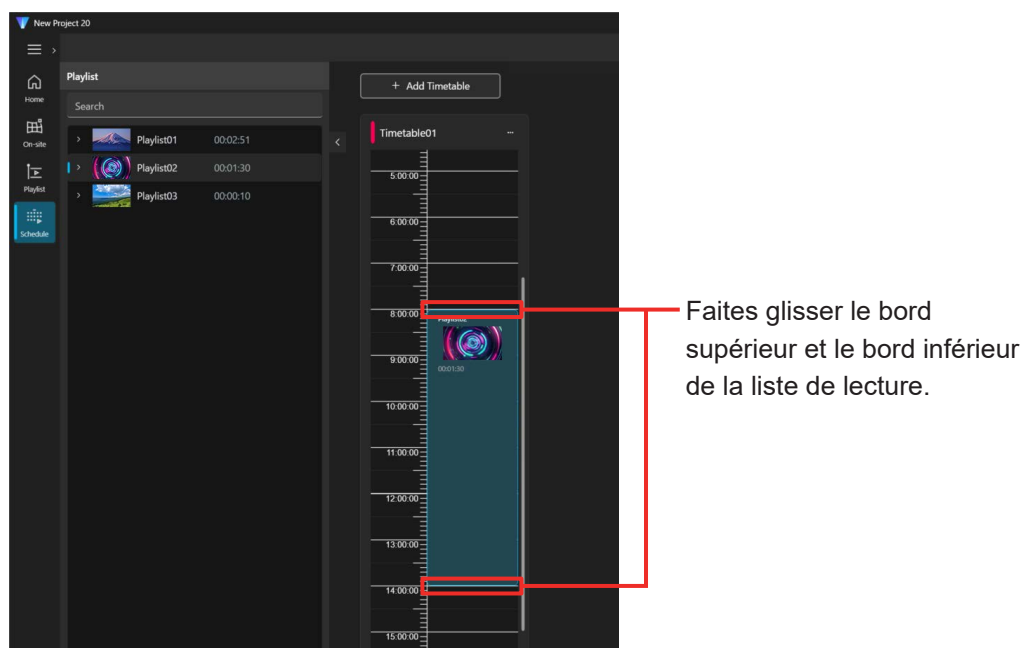
Cliquez sur le menu principal → menu [Schedule], sélectionnez le menu de l'onglet → onglet [Create Timetable], et éditez un emploi du temps sur l'écran Create Timetable affiché.

Sélectionnez l'emploi du temps à éditer dans la vue Chronologie.



■ Modification d'un emploi du temps dans la vue Chronologie

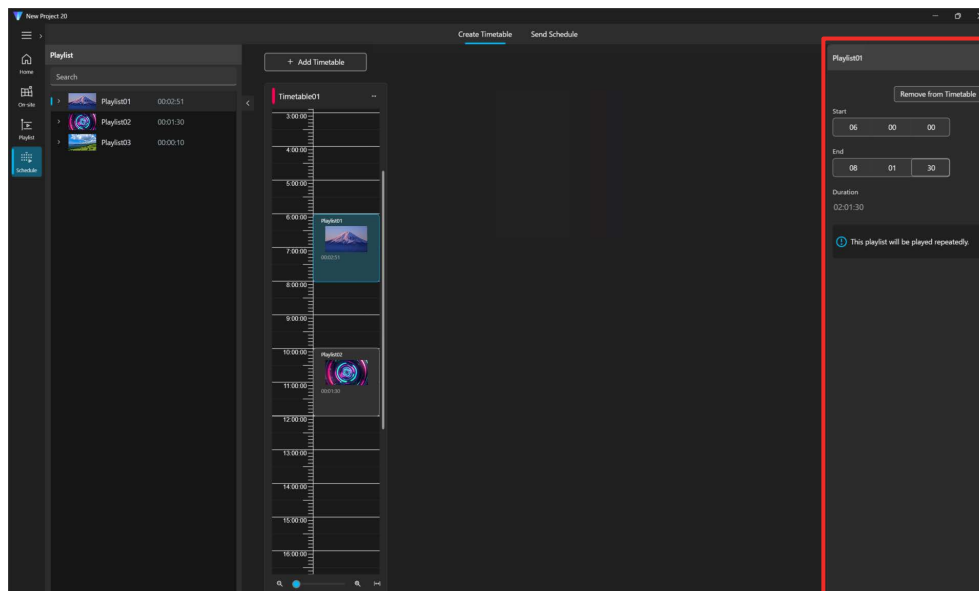
Vous pouvez modifier l'heure de début et de fin de la lecture en faisant glisser le bord supérieur et le bord inférieur d'une liste de lecture dans l'emploi du temps.



■ Modification d'un emploi du temps dans la vue Propriété de l'emploi du temps

Si vous sélectionnez la liste de lecture pour laquelle vous souhaitez modifier la durée de lecture dans la vue Chronologie, l'heure de début de la lecture, l'heure de fin de la lecture et la durée de la lecture de cette liste de lecture s'afficheront dans la vue Propriété de l'emploi du temps.

Modifiez le temps de lecture de la vue Propriété de l'emploi du temps.



[Start]

Affiche l'heure de début de la lecture de la liste de lecture.

Vous pouvez cliquer sur l'heure, les minutes, les secondes et AM/PM et modifier les paramètres.

[End]

Affiche l'heure de fin de lecture de la liste de lecture.

Vous pouvez cliquer sur l'heure, les minutes, les secondes et AM/PM et modifier les paramètres.

[Duration]

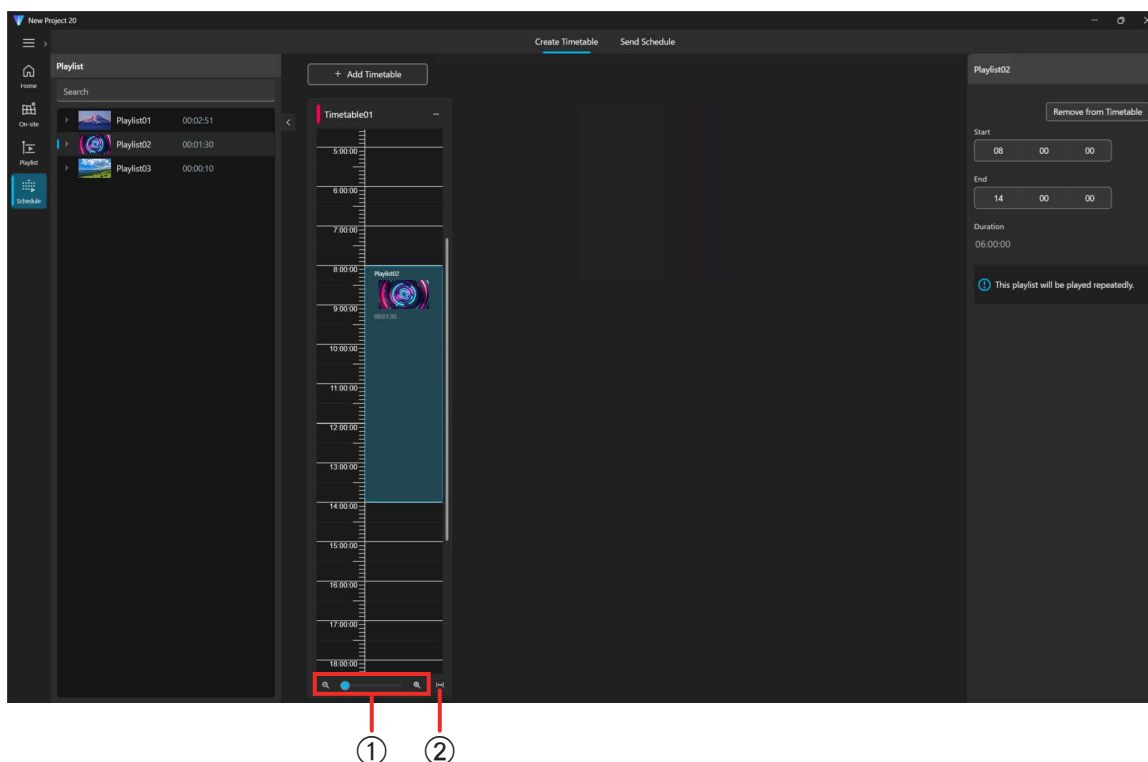
Affiche la durée de lecture de la liste de lecture.

[Remove from Timetable]

Supprime la liste de lecture de la liste de lecture.

■ Opérations liées à la vue Chronologie

La vue peut être modifiée pour simplifier l'utilisation des médias composant la liste de lecture affichée dans la vue Chronologie.



① Curseur de zoom de la vue Chronologie

Augmente ou réduit la largeur de l'axe temporel affiché dans la vue Chronologie.

① Ajustement automatique

Ajuste automatiquement la largeur de l'axe temporel affiché dans la vue Chronologie afin que tous les médias composant la liste de lecture soient visibles.

Les opérations suivantes peuvent être effectuées à partir du menu affiché en cliquant sur **...** sur le côté droit de l'emploi du temps affiché dans la vue Chronologie.

Rename

- [Timetable Name] : Modifie le nom de l'emploi du temps.
- [Tag Color] : Modifie la couleur de balise.

Duplicate

Duplique l'emploi du temps et l'ajoute à la fin de la vue Chronologie.

Delete

Supprime l'emploi du temps.

Remarque

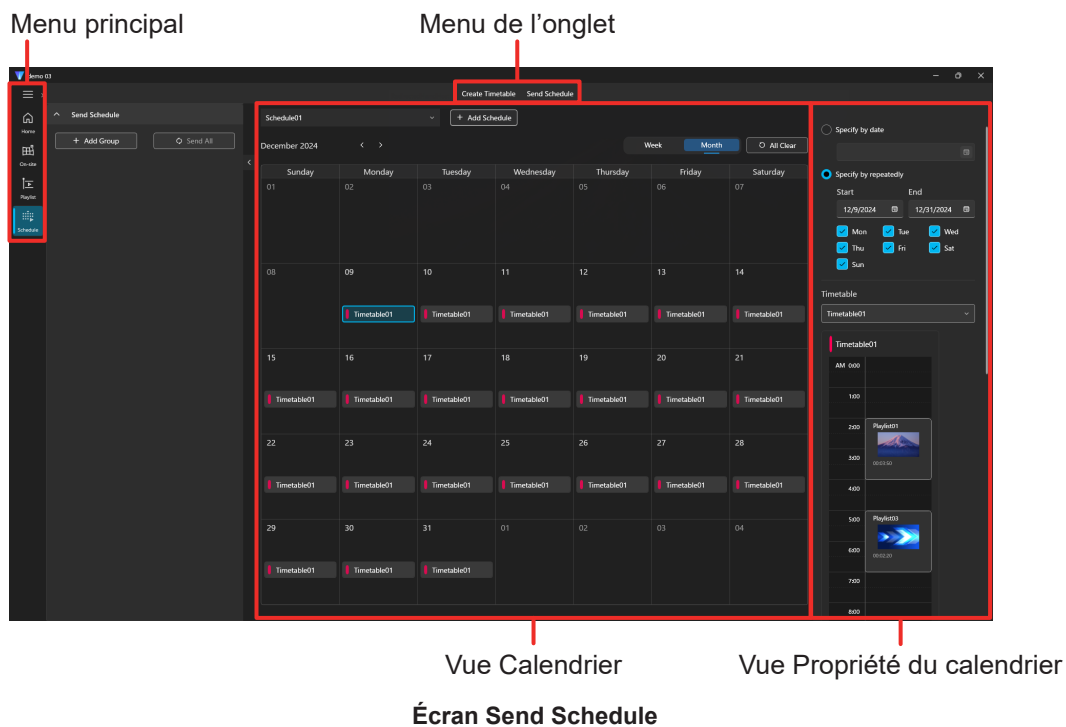
- Si la durée de lecture d'une liste de lecture est modifiée pour être plus courte que la durée originale, la lecture se fera jusqu'à un point situé à mi-chemin de la liste de lecture originale. Inversement, si elle est prolongée au-delà de la durée de lecture initiale, la liste de lecture sera lue de manière répétée jusqu'à ce que l'heure de fin de lecture soit atteinte.
- L'indication AM/PM peut ne pas être affichée selon les paramètres d'affichage de l'emploi du temps.
- Un emploi du temps utilisé pour une programmation ne peut pas être supprimé.

Création de la programmation

Création d'une programmation

Créez une programmation requise pour la lecture programmée sur un média processeur.

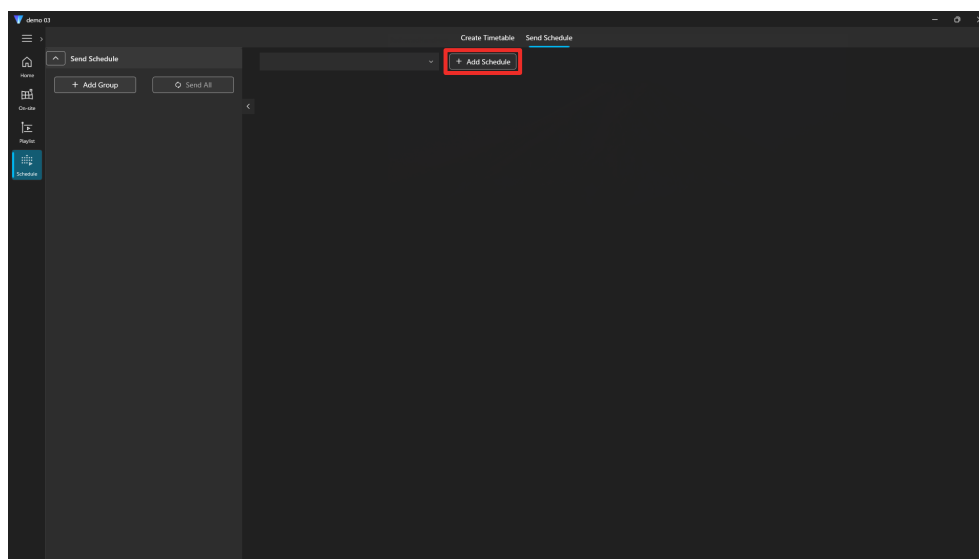
Cliquez sur le menu principal → menu [Schedule], sélectionnez le menu de l'onglet → onglet [Send Schedule], et créez une programmation sur l'écran Send Schedule affiché.



1 Cliquez sur l'onglet [Send Schedule] dans le menu de l'onglet.

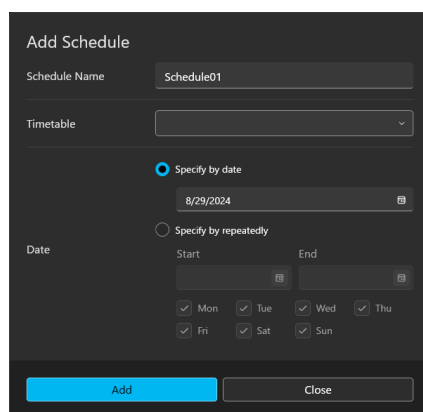
L'écran Send Schedule s'affiche.

2 Cliquez sur le bouton [Add Schedule] dans la vue Calendrier.



L'écran [Add Schedule] s'affiche.

3 Entrez les informations relatives à la programmation dans l'écran [Add Schedule].



- [Schedule Name] : Entrez le nom de la programmation. Vous pouvez entrer jusqu'à 35 caractères alphanumériques.
- [Timetable] : Spécifiez l'emploi du temps à importer dans la programmation.
- [Date] : Sélectionnez l'une des options suivantes, et spécifiez la date d'exécution de la programmation.
 - [Specify by date] : Sélectionnez ceci pour spécifier une date spécifique. Pour cette option, spécifiez l'année, le mois et le jour.
 - [Specify by repeatedly] : Sélectionnez ceci pour configurer les paramètres de répétition. Pour cette option, réglez la date d'état et la date de fin, ainsi que les jours de la semaine.

4 Cliquez sur le bouton [Add].

La programmation définie sera enregistrée dans la vue Calendrier.

Remarque

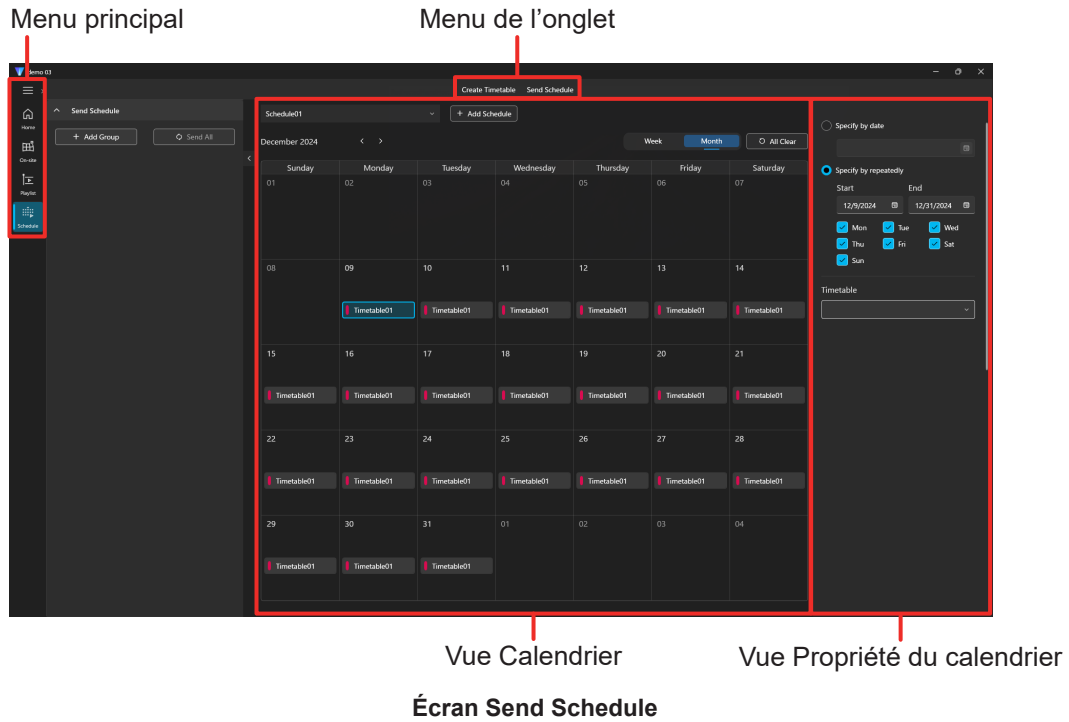
- Pour enregistrer plusieurs programmations, répétez la même procédure.

Édition de la programmation

Éditez une programmation enregistrée.

Cliquez sur le menu principal → menu [Schedule], sélectionnez le menu de l'onglet → onglet [Send Schedule], et éditez une programmation sur l'écran Send Schedule affiché.

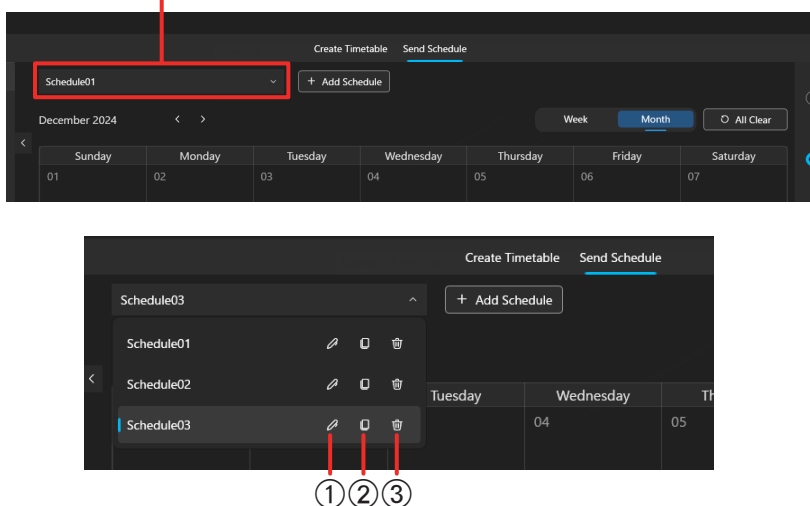
Sélectionnez la programmation à éditer dans la vue Calendrier. Lorsque vous sélectionnez une programmation, la ou les date(s) de lecture et l'emploi du temps actuellement définis s'affichent dans la vue Propriété du calendrier.



■ Sélection d'une programmation

Si vous cliquez sur la zone de liste de sélection des programmations dans la vue Calendrier, une liste des programmations enregistrées s'affichera. Si vous sélectionnez la programmation à éditer, vous pouvez effectuer les opérations suivantes.

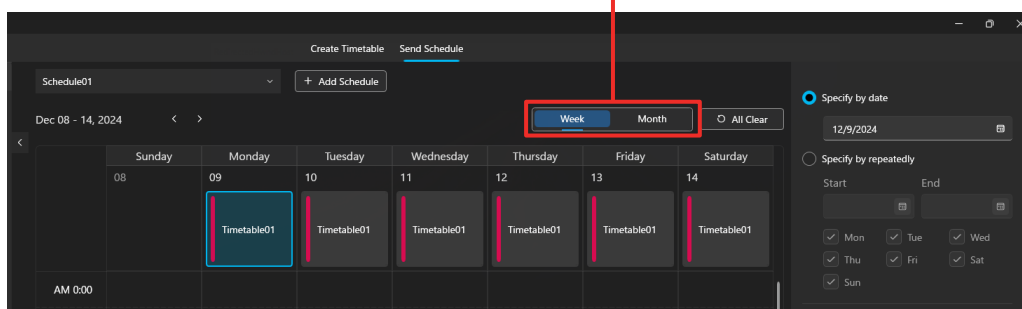
Sélection d'une programmation



- ① Modifiez le nom de programmation.
- ① Dupliquez la programmation et ajoutez le duplicata à la fin de la liste dans la zone de liste.
- ② Supprimez la programmation.

■ Sélection du format d'affichage

Sélection du format d'affichage

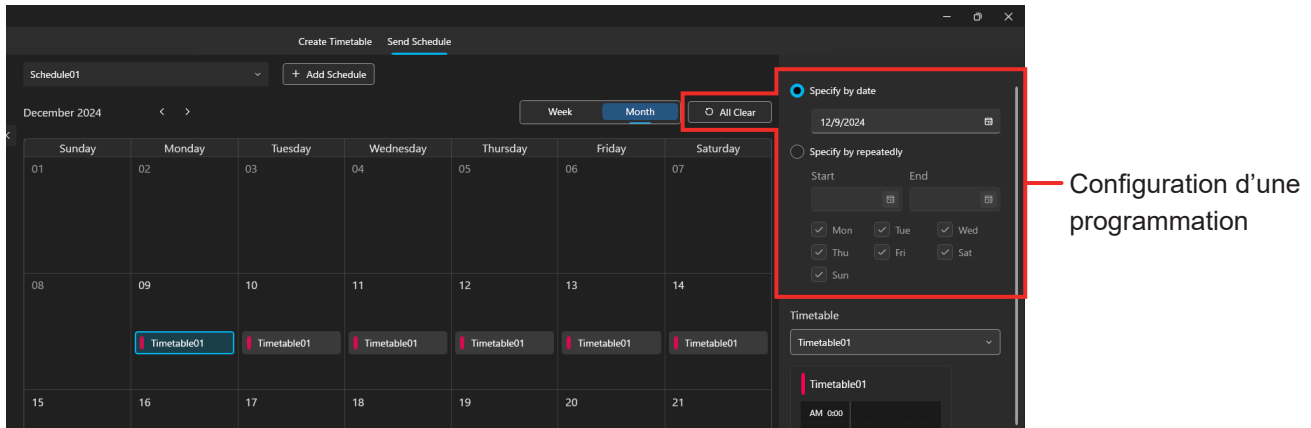


Vous pouvez modifier le format d'affichage du calendrier.

- [Month] : Affiche le calendrier sur une base mensuelle.
- [Week] : Affiche le calendrier sur une base hebdomadaire. Vous pouvez vérifier les emplois du temps enregistrés.

■ Configuration d'une programmation

Vous modifiez les informations définies pour le programmation en cours d'édition dans la vue Propriété du calendrier.



- [All Clear] : Efface toutes les informations enregistrées dans la programmation sélectionnée.
- [Date] : Sélectionnez l'une des options suivantes, et modifiez la date d'exécution de la programmation.
 - [Specify by date] : Sélectionnez ceci pour spécifier une date spécifique. Pour cette option, spécifiez l'année, le mois et le jour.
 - [Specify by repeatedly] : Sélectionnez ceci pour configurer les paramètres de répétition. Pour cette option, réglez la date de début et la date de fin, ainsi que les jours de la semaine.

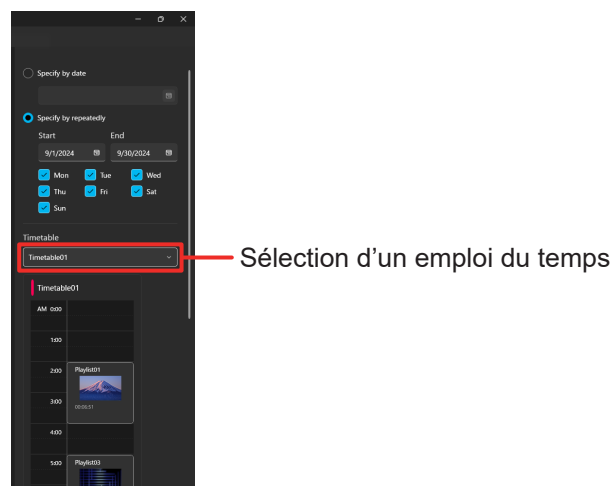
Remarque

- Les modifications ne seront reflétées dans la vue Calendrier que dans le cas d'une prolongation de la date de fin ou de l'ajout d'un jour de la semaine.
Pour effectuer les modifications de paramétrage suivantes, sélectionnez le bouton [All Clear] pour effacer toutes les informations enregistrées dans la programmation sélectionnée, puis réglez à nouveau la programmation.
 - Repousser la date de début définie
 - Avancer la date de fin définie
 - Supprimer un jour de la semaine

■ Sélection d'un emploi du temps

L'emploi du temps enregistré dans la programmation en cours d'édition s'affiche dans la vue Propriété du calendrier. Si vous cliquez sur la zone de liste de sélection des emplois du temps dans la vue Propriété du calendrier, une liste des emplois du temps enregistrés s'affichera. Lorsque vous sélectionnez l'emploi du temps souhaité, il remplacera l'emploi du temps enregistré dans la programmation.

Sélectionner [no settings] dans la liste de sélection des emplois du temps supprime l'emploi du temps enregistré dans la programmation en cours d'édition.



Envoi de la programmation

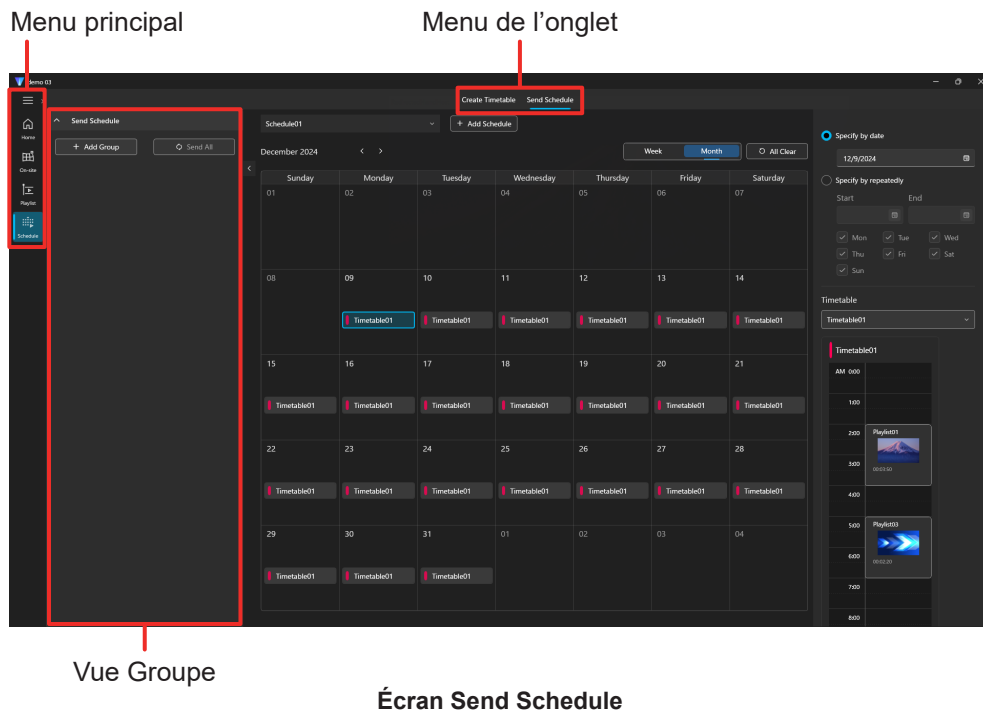
Envoyez les données de programmation créées à un média processeur pour effectuer une lecture programmée.

Enregistrement d'un média processeur

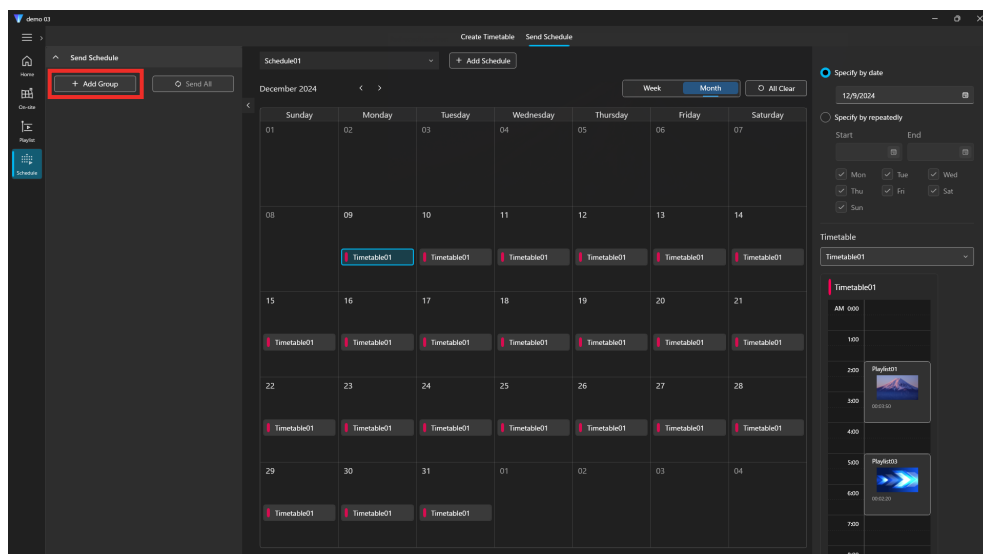
Pour envoyer les données de programmation à un média processeur, vous devez enregistrer le média processeur à utiliser pour la lecture programmée dans un groupe.

Cliquez sur le menu principal → menu [Schedule], sélectionnez le menu de l'onglet → onglet [Send Schedule], et enregistrez le média processeur sur l'écran Send Schedule affiché.

Le groupe enregistré est affiché sur l'écran Send Schedule au moment de la vérification de l'état terminé d'une liste de lecture à l'aide du média processeur.



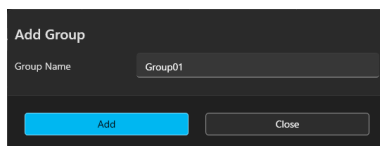
- 1 Cliquez sur l'onglet [Send Schedule] dans le menu de l'onglet.
L'écran Send Schedule s'affiche.
- 2 Cliquez sur le bouton [Add Group] dans la vue Groupe.



L'écran [Add Group] s'affiche.

3 Entrez le nom du nouveau groupe à créer dans [Group Name], puis cliquez sur le bouton [Add].

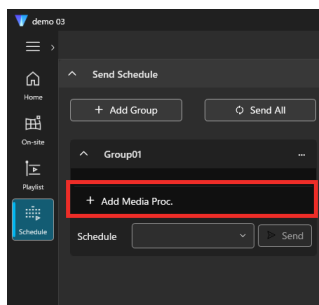
Vous pouvez entrer jusqu'à 35 caractères alphanumériques.



Un groupe avec le nom entré est enregistré dans la vue Groupe.

4 Cliquez sur [Add Media Proc.] du groupe créé.

Si plusieurs groupes sont déjà enregistrés dans la vue Groupe, sélectionnez le groupe correspondant.



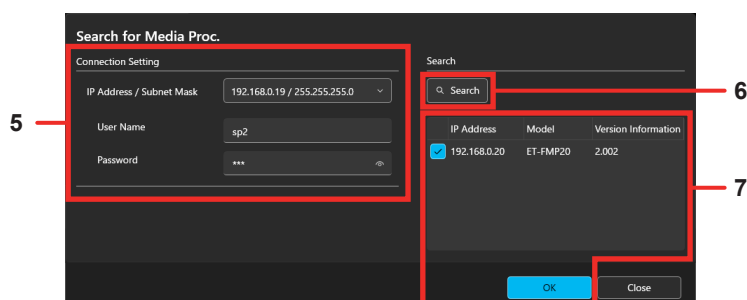
L'écran [Search for Media Proc.] s'affiche.

5 Entrez les informations relatives au média processeur à utiliser sur l'écran [Search for Media Proc.].

- [IP Address / Subnet Mask] : Sélectionnez l'adresse IP / le masque de sous-réseau de votre ordinateur dans la liste.
- [User Name] : Entrez le nom d'utilisateur pour le contrôle Web du média processeur à connecter.
- [Password] : Entrez le mot de passe pour le contrôle Web du média processeur à connecter.

6 Cliquez sur le bouton [Search].

Recherchez le média processeur sur le réseau. Lorsque la recherche est terminée, les médias processeurs détectés sont affichés dans une liste.

7 Sélectionnez le média processeur à connecter et cliquez sur le bouton [OK].

IP Address	Model	Version Information
192.168.0.20	ET-FMP20	2.002

Le média processeur connecté est affiché dans le groupe.

Remarque

- Nous vous recommandons d'installer la carte du média processeur dans le projecteur ou de connecter le média processeur avant de l'enregistrer. Pour plus de détails sur la procédure d'installation ou la méthode de connexion, reportez-vous au manuel du média processeur ou du projecteur que vous utilisez.
- Cliquer sur l'icône  affichée à côté des informations relatives à un média processeur enregistré dans le groupe permet d'afficher l'écran [Property] du média processeur, et vous pourrez effectuer les mises à jour suivantes.
 - Connectez-vous à nouveau au média processeur.
 - Mettez à jour le nom d'utilisateur et le mot de passe du média processeur enregistré.
- Si la connexion avec le média processeur ne peut pas être confirmée, « Not Connected » s'affichera dans [Status] sur l'écran [Property].
- Si vous cliquez sur le bouton [Acquiring contents information] de l'écran [Property], les informations sur le contenu enregistrées dans le média processeur s'affichent.

Envoi de la programmation

Envoyez les données de programmation à un média processeur.

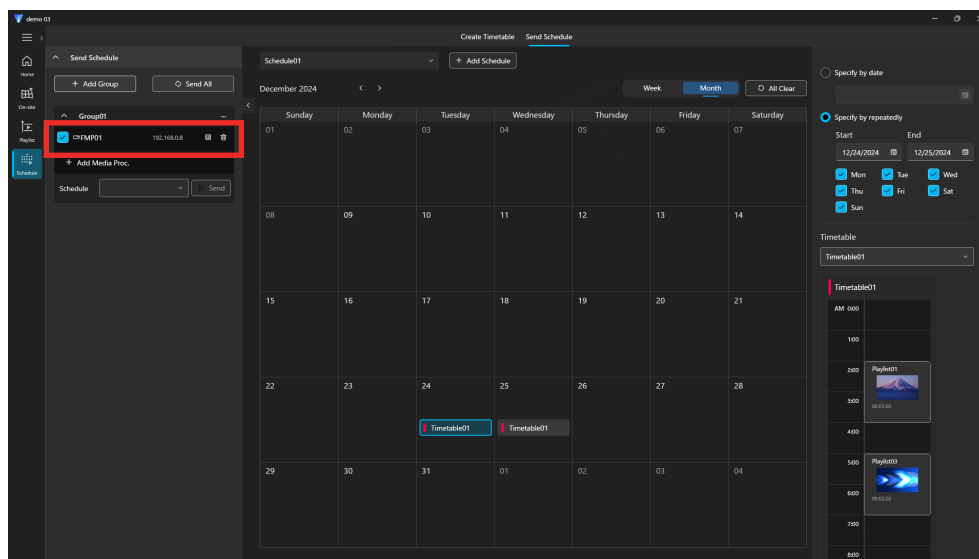
Cliquez sur le menu principal → menu [Schedule], sélectionnez le menu de l'onglet → onglet [Send Schedule], et envoyez la programmation sur l'écran Send Schedule affiché.

1 Cliquez sur l'onglet [Send Schedule] dans le menu de l'onglet.

L'écran Send Schedule s'affiche.

2 Cochez les cases pour les médias processeurs de destination à envoyer dans la vue Groupe.

Vous pouvez sélectionner plusieurs médias processeurs de destination dans le même groupe.

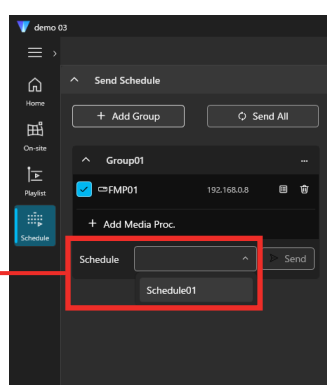


3 Sélectionnez la programmation à envoyer dans la vue Groupe.

Si vous cliquez sur la zone de liste de sélection des programmations dans la vue Groupe, une liste des programmations enregistrées s'affichera. Sélectionnez la programmation à envoyer au média processeur.

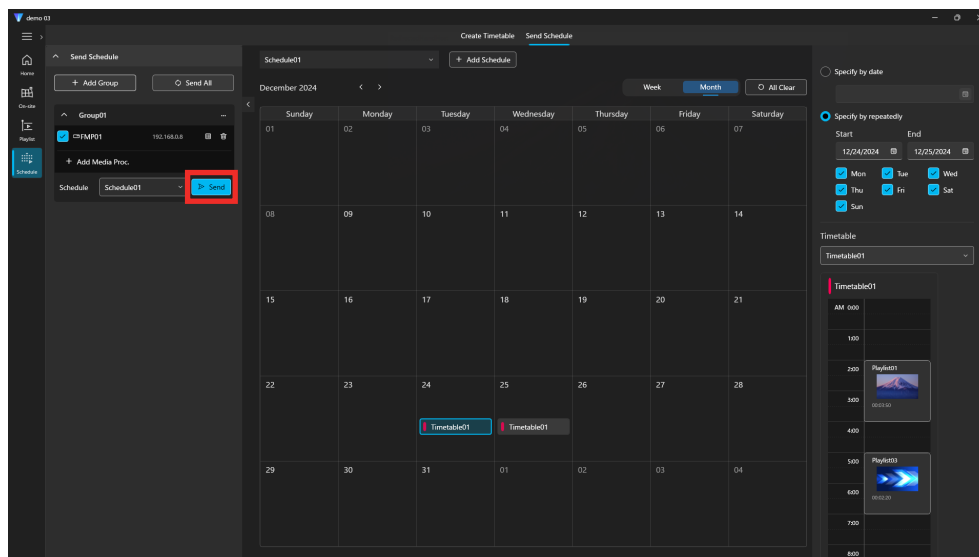
Si un média processeur ne prenant pas en charge HAP est enregistré dans le groupe, il ne sera pas possible de sélectionner ou d'envoyer une programmation contenant du codec HAP.

Sélection d'une programmation



4 Cliquez sur [Send].

La programmation sera envoyée au média processeur.



Remarque

- Il n'est pas possible d'envoyer une programmation à un média processeur pour lequel la vérification de la connexion n'a pas été terminée. Ouvrez l'écran [Property (Media Proc.)] à partir de la vue Groupe, puis terminez la vérification de la connexion.
- Si vous cliquez sur le bouton [Send All], la programmation sera envoyée à tous les groupes pour lesquels l'envoi est possible.

Foire aux questions

Passez en revue les points suivants.

Le logiciel ne fonctionne pas correctement

- Le logiciel nécessite que .NET 8.0 soit installé sur l'ordinateur à utiliser. Téléchargez-le à partir du site Web de Microsoft s'il n'est pas installé.
- Ce logiciel peut ne pas fonctionner correctement s'il est utilisé avec un compte qui ne dispose pas des droits d'administrateur. Si cela se produit, connectez-vous à Windows en utilisant un compte disposant des droits d'administrateur, puis utilisez ce logiciel.

Marque commerciale

- Microsoft et Windows sont des marques déposées ou des marques commerciales de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
- Les autres noms de sociétés, de produit et les autres noms qui figurent dans ce manuel sont des marques commerciales ou des marques déposées de leurs sociétés respectives. Notez que les symboles ® et TM ne sont pas indiqués dans le texte de ce manuel.

Remarque

- L'utilisation ou la reproduction non autorisée de tout ou partie de ce logiciel et de ces manuels est strictement interdite.
- Panasonic Projector & Display Corporation ne peut être tenu responsable des effets résultant de l'utilisation de ce logiciel et des manuels.
- Panasonic Projector & Display Corporation se réserve le droit de réviser les spécifications de ce logiciel et le contenu du manuel sans préavis.

Panasonic Projector & Display Corporation

Web Site : <https://docs.connect.panasonic.com/projector>

© Panasonic Projector & Display Corporation 2026

W0426AM0 -PS